



Projektor cyfrowy

Podręcznik użytkownika

Informacje o gwarancji i prawach autorskich

Ograniczona gwarancja

Firma BenQ udziela gwarancji, że produkt ten pozbawiony jest jakichkolwiek wad materiałowych i wad wykonania w przypadku normalnego użytkowania i przechowywania.

W przypadku występowania z roszczeniami gwarancyjnymi wymagane będzie poświadczenie daty zakupu. Jeśli w okresie gwarancyjnym okaże się, że produkt ten jest wadliwy, firma BenQ zobowiązana jest tylko do wymiany uszkodzonych części (wliczając robociznę), co stanowi wyłączone zadośćuczynienie dla użytkownika. Aby uzyskać świadczenia gwarancyjne, należy o wszelkich uszkodzeniach niezwłocznie powiadomić sprzedawcę, u którego produkt został zakupiony.

Ważne: Powyższa gwarancja traci ważność, jeśli klient używa urządzenia niezgodnie z pisemnymi instrukcjami firmy BenQ, w szczególności wilgotności powinna się mieścić w zakresie 10% do 90%, temperatura w zakresie od 0°C do 35°C, a wysokościach poniżej 4920 stóp, a także należy unikać używania projektora w zapyłonym otoczeniu. Na mocy niniejszej gwarancji użytkownik nabywa szczególne prawa, natomiast inne prawa użytkownik może uzyskać zależnie od przepisów obowiązujących w danym kraju.

W celu uzyskania szczegółowych informacji należy odwiedzić stronę internetową www.BenQ.com.

Prawa autorskie

Copyright © 2022 by BenQ Corporation. Wszelkie prawa zastrzeżone. Żadna część niniejszej publikacji nie może być kopiowana, przekazywana, przepisywana, zapisywana w systemach wyszukiwania danych lub tłumaczona na inny język lub język programowania, pod żadną postacią lub przy użyciu jakichkolwiek środków, w sposób elektroniczny, mechaniczny, magnetyczny, optyczny, chemiczny, ręczny bądź w jakikolwiek inny sposób, bez wcześniejszego uzyskania pisemnej zgody firmy BenQ Corporation.

Wyłączenie odpowiedzialności

Firma BenQ Corporation nie składa żadnych oświadczeń i nie udziela żadnych gwarancji, wyrażonych lub domniemanych, w odniesieniu do treści niniejszego dokumentu, a w szczególności wyłącza wszelkie gwarancje, gwarancję pokupności i przydatności do określonego celu. Ponadto firma BenQ Corporation zastrzega sobie prawo do dokonywania korekt niniejszej publikacji i wprowadzania od czasu do czasu zmian treści w niej zawartych, bez obowiązku wcześniejszego powiadamiania użytkownika o dokonanych korektach i zmianach.

*DLP, Digital Micromirror Device i DMD są znakami towarowymi firmy Texas Instruments. Pozostałe prawa autorskie należą do ich prawowitych firm lub organizacji.

Patenty

W celu uzyskania szczegółowych informacji o ochronie patentowej projektora BenQ proszę przejść do strony <http://patmarking.benq.com/>.



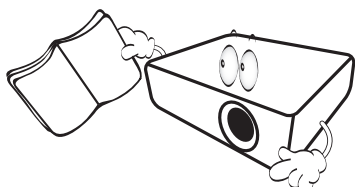
Spis treści

Informacje o gwarancji i prawach autorskich	2
Ważne instrukcje bezpieczeństwa	4
Wprowadzenie	7
Zawartość opakowania	7
Widok projektora z zewnątrz.....	9
Elementy sterowania i ich funkcje	10
Ustawianie projektora	13
Wybór odpowiedniego miejsca	13
Uzyskanie odpowiedniej wielkości wyświetlanego obrazu	14
Montaż projektora	16
Regulacja wyświetlanego obrazu.....	17
Podłączanie projektora	18
Uruchamianie projektora	19
Działanie (ze źródłem Launcher)	24
BenQ Launcher	24
Poruszanie się w Ustaw.	36
Działanie (ze źródłem innym niż Launcher)	40
Używanie menu projektora ze źródłem innym niż Launcher	40
Zabezpieczanie projektora	41
Obsługa menu.....	43
Sterowanie projektorem przez sieć LAN.....	53
Wyłączanie projektora	54
Bezpośrednie wyłączenie zasilania	54
Konserwacja projektora	55
Właściwa pielęgnacja projektora	55
Informacje dotyczące lampy	55
Rozwiązywanie problemów	62
Dane techniczne	63
Specyfikacje projektora	63
Wymiary	64
Tabela częstotliwości synchronizacji.....	65

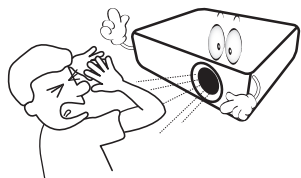
Ważne instrukcje bezpieczeństwa

Projektor został zaprojektowany i przetestowany w sposób zapewniający spełnianie najnowszych standardów bezpieczeństwa dla sprzętu informatycznego. Jednakże, w celu zapewnienia bezpiecznego użytkowania tego produktu należy przestrzegać zasad opisanych w niniejszej Instrukcji i postępować zgodnie z oznaczeniami na tym produkcie.

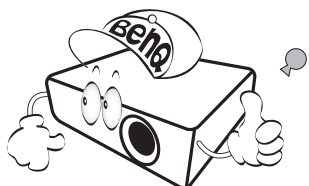
1. **Przed rozpoczęciem użytkowania projektora należy przeczytać niniejszą Instrukcję.** Należy zachować ją do wykorzystania w przyszłości.



2. **Podczas obsługi projektora nie wolno patrzeć bezpośrednio na obiektyw.** Intensywny promień światła może uszkodzić wzrok.

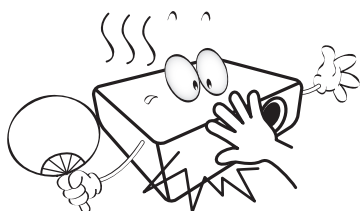


3. **Naprawę urządzenia należy powierzać wykwalifikowanym pracownikom serwisu.**

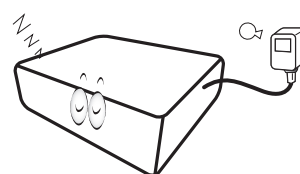


4. **Podczas włączania lampy projektora należy zawsze otworzyć przesłonę obiektywu (jeśli jest) obiektywu lub zdjąć zaślepkę obiektywu (jeśli jest).**

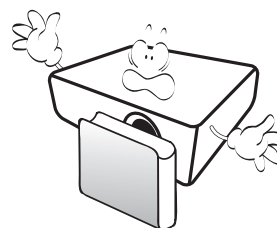
5. Lampa silnie nagrzewa się podczas działania projektora. Przed wymontowaniem zespołu lampy w celu jej wymiany należy odczekać ok. 45 minut, aż projektor ulegnie schłodzeniu.



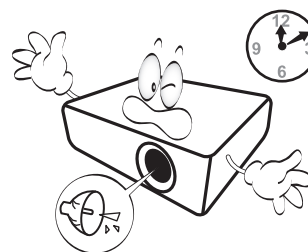
6. W niektórych krajach napięcie w sieci energetycznej NIE jest stabilne. Projektor przystosowany jest do prawidłowego działania w przedziale od 100 do 240 V, ale może zawodzić, jeśli występują przerwy w dopływie prądu lub wahania napięcia +/- 10 V. **W miejscach, gdzie wartość napięcia sieciowego waha się lub występują przerwy w dostawie prądu, zalecane jest używanie stabilizatora napięcia, listwy przeciwprzepięciowej lub zasilacza awaryjnego (UPS).**



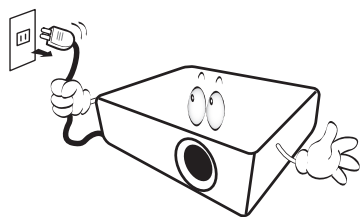
7. Nie wolno zasłaniać obiektywu żadnymi przedmiotami podczas działania projektora, gdyż może to doprowadzić do nagrzania i odkształcenia tych przedmiotów, a także przyczynić się do powstania pożaru. Aby tymczasowo wyłączyć lampę, należy użyć funkcję pustego ekranu.



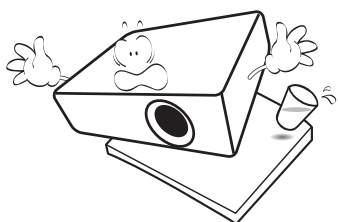
8. Nie wolno użytkować lampy po upływie okresu jej żywotności. Eksploatacja lamp po upływie ustalonego okresu żywotności może spowodować, że w niektórych sytuacjach mogą one ulec uszkodzeniu.



9. Nie wolno wymieniać zespołu lampy ani żadnych podzespołów elektronicznych, jeśli projektor podłączony jest do gniazda elektrycznego.

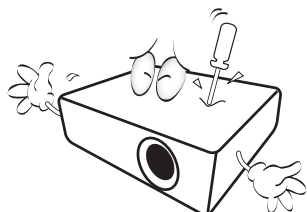


10. Nie wolno ustawiać tego urządzenia na niestabilnym wózku, stojaku lub stole. Urządzenie mogłoby spaść, doprowadzając do jego poważnego uszkodzenia.



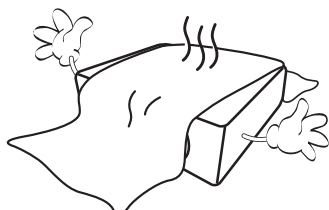
11. Nie wolno samodzielnie rozkręcać tego projektora. Wewnątrz urządzenia występuje niebezpiecznie wysokie napięcie, które może doprowadzić do zgonu, jeśli nastąpi dotknięcie części znajdujących się pod napięciem. Jedyną częścią, obsługiwaną przez użytkownika w ramach serwisowania, jest lampa, która wyposażona jest w osłonę.

W żadnym wypadku nie wolno odłączać lub zdejmować żadnych innych osłon. Naprawę należy powierzać wyłącznie odpowiednio wykwalifikowanemu personelowi serwisu.



12. Nie wolno zasłaniać otworów wentylacyjnych.

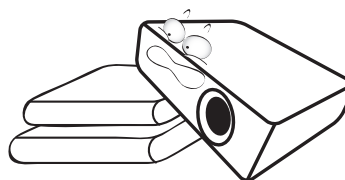
- Nie wolno ustawiać projektora na kocu, pościeli lub innych miękkich powierzchniach.
- Nie wolno przykrywać projektora płótnem lub innymi materiałami.
- Nie wolno umieszczać żadnych materiałów łatwopalnych w pobliżu projektora.



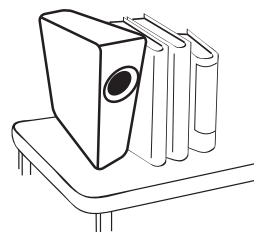
Jeżeli otwory wentylacyjne są silnie zatkane, przegrzanie występujące wewnątrz urządzenia może doprowadzić do powstania pożaru.

13. Projektor należy ustawiać na równej i płaskiej powierzchni podczas obsługi.

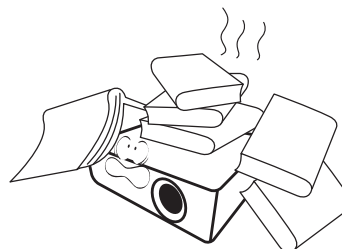
- Nie wolno użytkować urządzenia, jeśli jest ono pochylone pod kątem większym niż 10 stopni z lewej strony na prawą, bądź pod kątem większym niż 15 stopni od tyłu do przodu. Używanie projektora w pozycji, która nie zapewnia jego całkowitego ustawienia w poziomie, może spowodować wadliwe działanie lub uszkodzenie lampy.



14. Nie wolno ustawiać projektora na żadnym z boków w pozycji pionowej. Może to spowodować przewrócenie projektora, a tym samym doprowadzić do obrażeń lub uszkodzenia projektora.

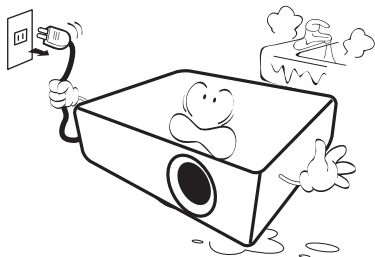


15. Nie wolno stawać na projektorze i umieszczać na nim żadnych przedmiotów. Poza możliwym fizycznym uszkodzeniem projektora, może to spowodować wypadki i możliwe obrażenia.

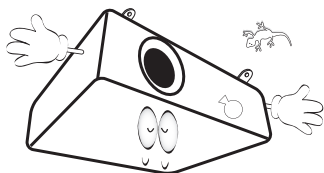


16. W trakcie obsługi urządzenia odczuwalne może być wydostające się przez kratkę wentylacyjną ciepłe powietrze i nieprzyjemny zapach. Jest to typowe zjawisko i nie świadczy o wadliwości produktu.

17. W pobliżu projektora nie wolno ustawiać żadnych płynów. Płyn, który zostanie rozlany na projektorze, mogą spowodować jego uszkodzenie. Jeśli projektor uległ zamoczeniu, należy go odłączyć od gniazda zasilania i skontaktować się z firmą BenQ w celu wykonania naprawy.



18. Ten produkt umożliwia wyświetlanie odwróconych obrazów przy instalacji na suficie/ścianie.



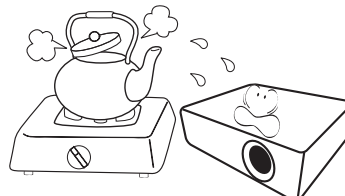
19. To urządzenie należy uziemić.



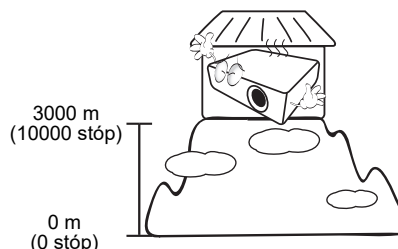
- Hg - Lampa zawiera rtęć. Należy postępować zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa w zakresie utylizacji odpadów. Przejdź na stronę internetową www.lamprecycle.org.
- Aby uniknąć uszkodzenia układów DLP, nie należy nigdy kierować wiązki lasera o dużej mocy na obiektyw projekcyjny.

20. Nie wolno ustawiać projektora w miejscach, w których panują następujące warunki:

- Słaba wentylacja lub ograniczona przestrzeń, Brak możliwości zapewnienia co najmniej 50-centymetrowego odstępu od ścian i swobodnego przepływu powietrza wokół projektora,
- Nadmiernie wysoka temperatura, np. wewnątrz samochodu z zamkniętymi szybami,
- Nadmierna wilgotność, zapylenie lub dym papierosowy, mogą spowodować zanieczyszczenie komponentów optycznych, skrócenie żywotności projektora oraz przyciemnienie obrazu,



- Miejsca w pobliżu czujników przeciwpożarowych,
- Miejsca z temperaturą otoczenia powyżej 40°C / 104°F
- Miejsca znajdujące się na wysokości powyżej 3000 metrów (10000 stóp).

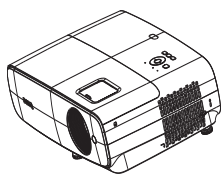


Wprowadzenie

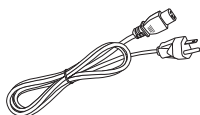
Zawartość opakowania

Urządzenie należy ostrożnie wypakować i sprawdzić, czy dostarczone są wszystkie elementy wyszczególnione poniżej. W przypadku braku któregoś z tych elementów, należy skontaktować się ze sprzedawcą, u którego urządzenie zostało zakupione.

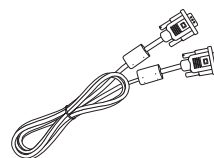
Standardowe wyposażenie



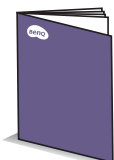
Projektor



Przewód zasilający



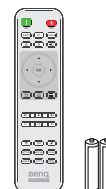
Przewód VGA



Skrócona instrukcja obsługi



Klucz USB Wi-Fi



Pilot z bateriami



Karta gwarancyjna*



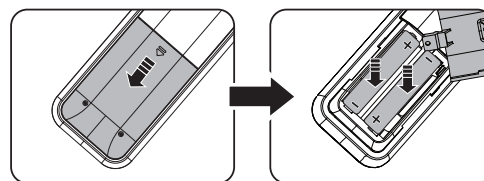
- Dostarczone wyposażenie jest odpowiednie dla danego kraju i może odbiegać od tego, które przedstawione jest na rysunku.
- *Karta gwarancyjna dostarczana jest tylko w przypadku niektórych krajów. W celu uzyskania szczegółowych informacji należy skontaktować się ze sprzedawcą.

Akcesoria opcjonalne

1. Zapasowy zestaw lamp
2. Okulary 3D

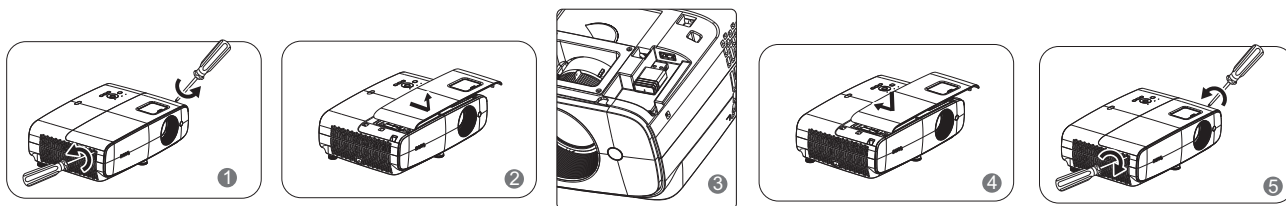
Wymiana baterii pilota

1. Naciśnij i otwórz pokrywę baterii, jak pokazano na ilustracji.
2. Wyjmij stare baterie (jeśli są stare) i zainstaluj dwie baterie AAA. Upewnij się, że końce plus i minus są prawidłowo ukierunkowane, jak na ilustracji.
3. Załóż pokrywę baterii, aż do zaskoczenia na miejsce.



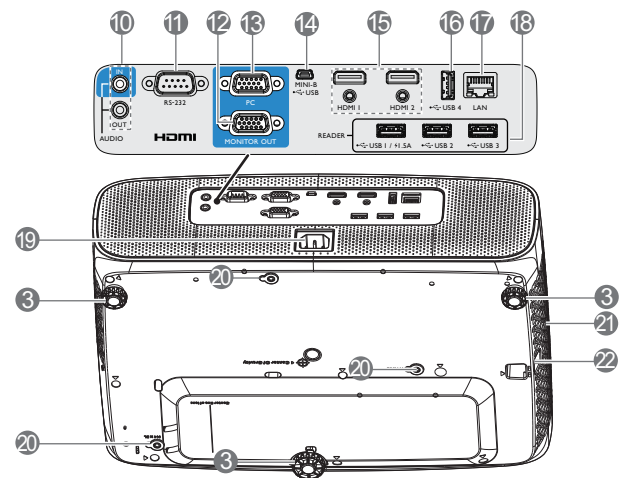
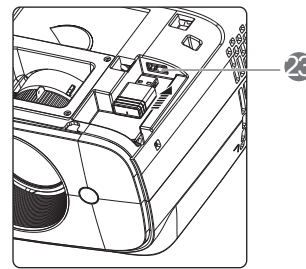
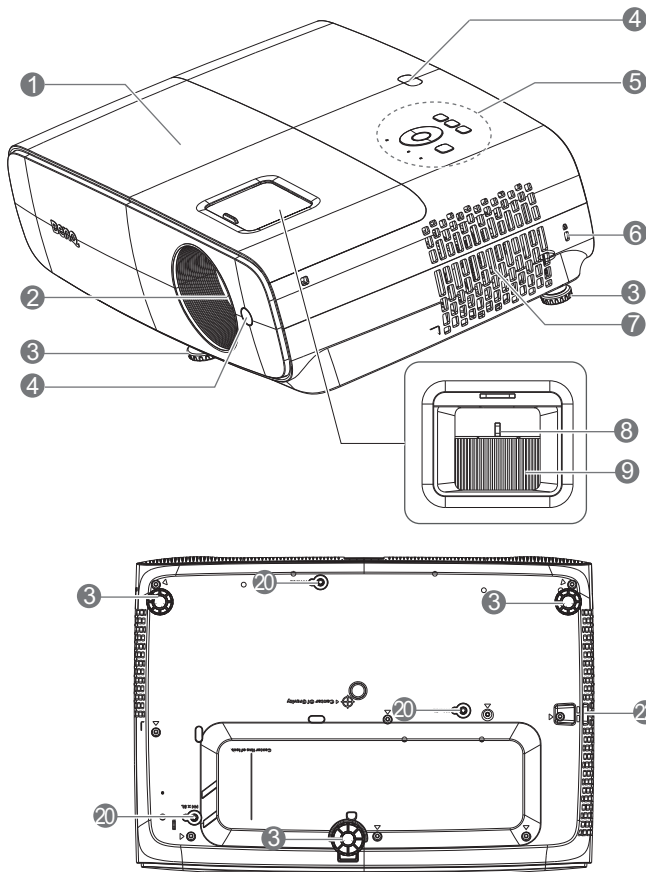
Instalacja klucza USB Wi-Fi

Sprawdź na ilustracjach poniżej, jak zainstalować klucz USB Wi-Fi. Upewnij się, że po podłączeniu klucza USB Wi-Fi zainstalowana została osłona lampy. Nie wolno włączać zasilania, gdy jest otwarta osłona lampy.



- Należy unikać pozostawiania pilota i baterii w miejscu o nadmiernym cieple lub wilgotności, takim jak kuchnia, łazienka, sauna, oszklona weranda lub zamknięty samochód.
- Aby wymienić baterie, należy używać baterii tego samego typu lub ich odpowiednik zalecany przez producenta.
- Zużyte baterie należy usuwać zgodnie z instrukcjami producenta i lokalnymi przepisami dotyczącymi ochrony środowiska naturalnego dla regionu użytkownika.
- Nie należy wrzucać baterii do ognia. Może to stanowić zagrożenie wybuchu.
- Jeśli baterie są wyczerpane lub pilot nie będzie użytkowany przez dłuższy czas, baterie należy wyjąć, aby zapobiec uszkodzeniu pilota z powodu możliwego wycieku z baterii elektrolitu.

Widok projektora z zewnątrz



1. Osłona lampy
2. Obiektyw projektora
3. Nóżka regulacji
4. Czujnik podczerwieni pilota
5. Zewnętrzny panel sterowania
(Patrz [Elementy sterowania i ich funkcje na stronie 10.](#))
6. Gniazdo blokady zabezpieczającej przed kradzieżą Kensington
7. Szczelina wentylacyjna (wlot powietrza)
8. Pierścień zmiany wielkości obrazu
9. Pierścień regulacji ostrości
10. Gniazdo wejścia audio
Gniazdo wyjścia audio
11. Złącze sterowania RS-232

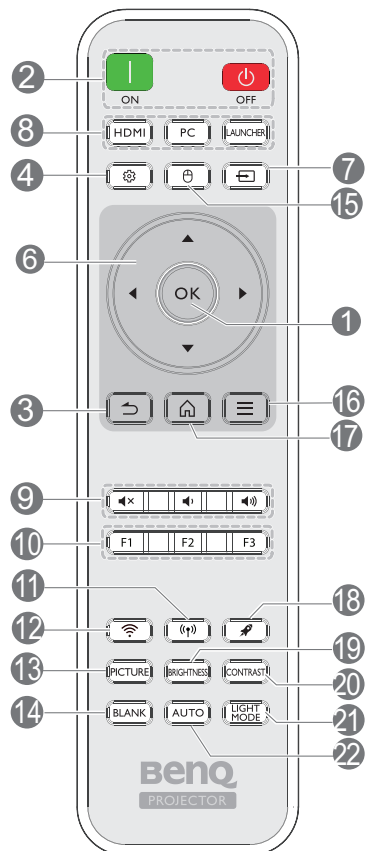
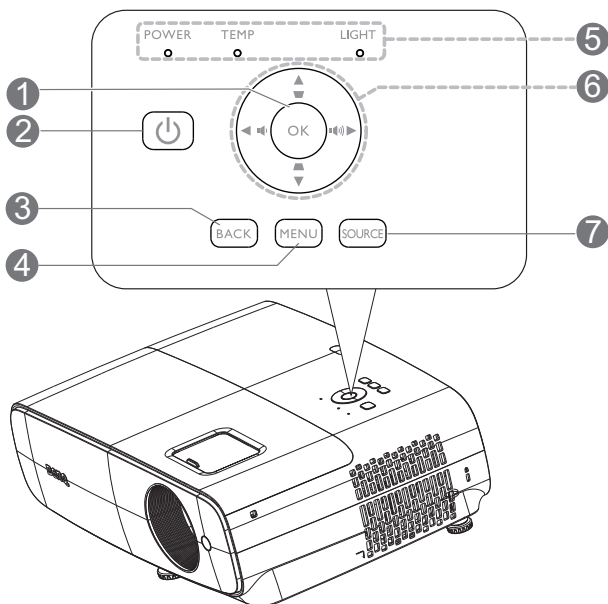
12. Gniazdo wyjścia sygnału RGB (PC)
13. Gniazdo wejściowe sygnału RGB (PC)
14. Port USB Mini-B
15. Gniazdo wejścia HDMI 1/ HDMI 2
16. Port USB Type-A (Do ładowania)
17. Port LAN RJ45 (Do sterowania przez sieć LAN)
18. Port USB Type-A (Do czytnika USB)
19. Gniazdo zasilania prądem zmiennym
20. Otwory do montażu na ścianie
21. Szczelina wentylacyjna (wylot nagrzanego powietrza)
22. Listwa zabezpieczeń
23. Port USB Type-A (Do klucza Wi-Fi)

Elementy sterowania i ich funkcje






Projektor i pilot



• Wszystkie naciśnięcia przycisków opisane w tym dokumencie są dostępne na pilocie lub projektorze.



Nr		Gdy źródłem wejścia jest program BenQ Launcher	Gdy źródłem wejścia NIE jest program BenQ Launcher
1.	OK	Potwierdzenie wybranego elementu menu.	Potwierdzanie wybranej pozycji menu ekranowego OSD.
2.	POWER ON/OFF	Do przełączania projektora pomiędzy trybem gotowości a włączeniem.	
3.	BACK (BACK)	Powrót do poprzedniego menu, menu głównego ustawień lub wyjście z aplikacji.	Umożliwia przejście do poprzedniego menu OSD lub wyjście z menu ustawień menu.
4.	MENU (MENU)	Przechodzenie do menu Ustaw..	Włączanie lub wyłączenie menu ekranowego OSD.
5.	Kontrolka POWER/ Kontrolka ostrzeżenia TEMP/ Kontrolka wskaźnika LIGHT	(Patrz Kontrolki na stronie 61.)	

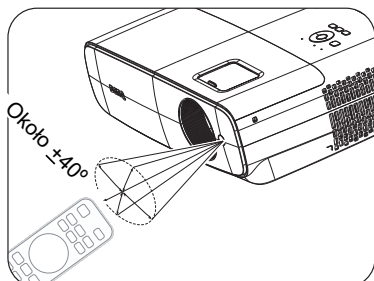
6.	Przyciski strzałek (▲, ▼, ◀, ▶)	Przechodzenie pomiędzy pozycjami menu lub przełączanie pomiędzy dostępnymi opcjami.	Po uaktywnieniu menu ekranowego OSD, przyciski te służą jako strzałki kierunku, do wyboru wymaganych elementów menu i wykonywania regulacji.
	Przyciski korekcji trapezowej (▲, ▼)	(Niedostępne)	Wyświetlona zostanie strona korekcji trapezowej.
	Przyciski głośności (🔊 / 🔊)	(Niedostępne)	Zmniejszanie lub zwiększanie głośności projektora.
7.	SOURCE	Służy do wyświetlania paska wyboru źródła.	
	 (SOURCE)		
8.	Przyciski wyboru źródła: HDMI, PC, LAUNCHER	Wybór źródła wejścia dla wyświetlacza.	
9.		Służy do włączania i wyłączenia dźwięku w projektorze.	
		Zmniejszanie głośności projektora.	
		Zwiększanie głośności projektora.	
10.	Przyciski sterowania: F1, F2, F3	Przyciski dostosowania, domyślne to przechodzenie do interfejsu projekcji bezprzewodowej (F1) / przechodzenie do interfejsu wideokonferencji (F2) / przechodzenie do interfejsu menedżera plików (F3).	(Niedostępne)
11.	 (Hotspot)	Przechodzenie do menu Hotspot w Ustaw..	(Niedostępne)
12.	 (Wi-Fi)	Przechodzenie do menu Internet w Ustaw..	(Niedostępne)
13.	PICTURE	Wybór dostępnego trybu obrazu.	
14.	BLANK	Przycisk używany do ukrywania wyświetlanego obrazu na ekranie.  Nie należy blokować obiektywu projekcji żadnym przedmiotem, ponieważ może to spowodować rozgrzanie się i deformację przedmiotu, a nawet pożar.	
15.	 (Kursor)	Aktywacja funkcji kursora.	(Niedostępne)
16.	 (Menu Smart Launcher)	Przechodzenie do menu BenQ Ustaw..	(Niedostępne)
17.	 (HOME)	Powrót do ekranu głównego.	(Niedostępne)
18.	 (Wyczyść pamięć)	Przechodzenie do Menedżera zadań.	(Niedostępne)
19.	BRIGHTNESS	Regulacja jasności.	
20.	CONTRAST	Regulacja kontrastu.	
21.	LIGHT MODE	Wyświetlanie menu Tryb światła do wyboru odpowiedniego trybu działania lampy.	
22.	AUTO	(Niedostępne)	Automatyczne określanie najlepszego taktowania dla wyświetlanego obrazu, po wybraniu sygnału PC (analogowy RGB).

Skuteczny zasięg pilota

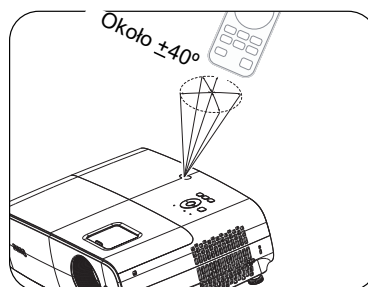
W celu zapewnienia prawidłowego działania pilot zdalnego sterowania należy trzymać prostopadle, pod kątem nie większym niż 40 stopni, do czujnika(w) podczerwieni pilota w projektorze. Odległość między pilotem zdalnego sterowania a czujnikiem nie powinna być większa niż 8 metrów (~ 26 stóp).

Należy się upewnić, że pomiędzy pilotem zdalnego sterowania a czujnikiem(i) podczerwieni IR w projektorze nie występują żadne przeszkody, które mogą zakłócać strumień podczerwieni.

- Obsługa projektora od przodu



- Obsługa projektora od góry



Ustawianie projektora

Wybór odpowiedniego miejsca

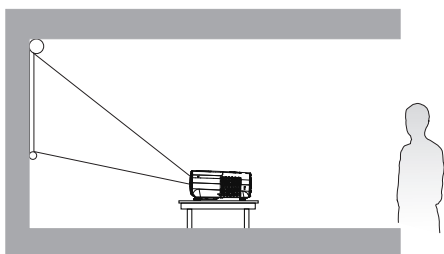
Przed wybraniem miejsca instalacji dla projektora, należy wziąć pod uwagę następujące czynniki:

- Wielkość i pozycja ekranu
- Miejsce gniazda zasilania prądem elektrycznym
- Miejsce i odległość pomiędzy projektorem i resztą sprzętu

Projektor można zainstalować w następujący sposób.

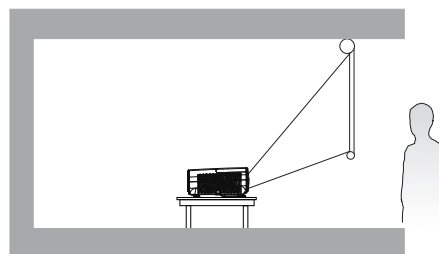
1. Przód – stół

Wybierz to ustawienie, gdy projektor znajduje się na stole z przodu ekranu. Jest to najbardziej popularny sposób ustawiania projektora, zapewniający szybkość jego konfiguracji i przenośność.



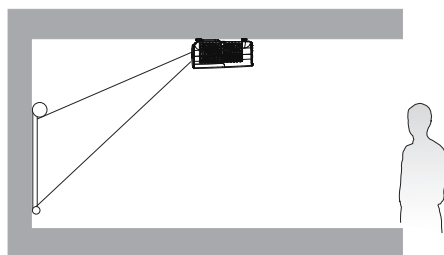
2. Tył – stół

Wybierz to ustawienie, gdy projektor znajduje się na stole za ekranem. Należy zwrócić uwagę, że konieczne jest zastosowanie specjalnego ekranu do tylnej projekcji.



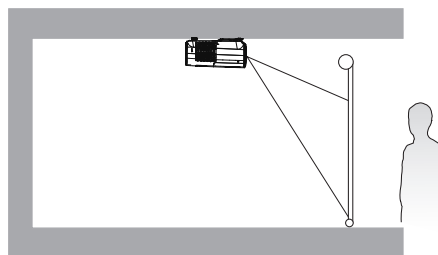
3. Przód – sufit

Wybierz to ustawienie, gdy projektor jest podwieszony do sufitu góra w dół z przodu ekranu. W celu zamocowania projektora do sufitu, należy zakupić u sprzedawcy zestaw do montażu projektora BenQ pod sufitem/na ścianie.



4. Tył – sufit

Wybierz to ustawienie, gdy projektor jest podwieszony do sufitu góra w dół za ekranem. Należy pamiętać, że w przypadku takiego sposobu montażu wymagane jest zastosowanie specjalnego ekranu do tylnej projekcji oraz do montażu projektora BenQ pod sufitem/na ścianie.



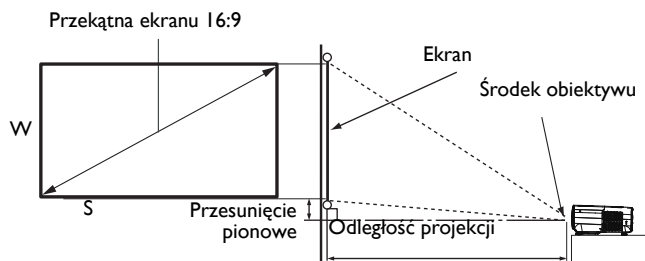
W celu wyboru, można wykonać jedną z wymienionych poniżej czynności **Położ. projektora**:

1. Jeżeli jest to pierwsze włączenie projektora, pierwszą czynnością kreatora konfiguracji jest przeprowadzenie użytkownika przez wybór ustawienia.
2. Gdy źródłem wejścia jest **BenQ Launcher**, przejdź do **Ustaw. > Wyświetlacz > Położ. projektora** i wybierz ustawienie.
3. Gdy źródłem wejścia nie jest **BenQ Launcher**, przejdź do **Zaawansowane. Menu - Ustaw. > Instalacja projektora** i wybierz ustawienie.

Uzyskanie odpowiedniej wielkości wyświetlanego obrazu

Odległość od obiektywu projektora do ekranu, ustawianie zmiany wielkości obrazu (jeśli jest dostępne), a także format wideo są czynnikami wpływającymi na wielkość wyświetlanego obrazu.

Wymiary projekcji



- Współczynnik proporcji ekranu to 16:9, a format wyświetlanego obrazu to 16:9.

Rozmiar ekranu			Odległość od ekranu (w mm)			
Przekątna		W (mm)	S (mm)	Min. długość (maks. powiększenie)	Średnia	Maks. długość (min. powiększenie)
cale	mm					
30	762	374	664	750	863	976
40	1016	498	886	1001	1151	1302
50	1270	623	1107	1251	1439	1627
60	1524	747	1328	1501	1727	1953
70	1778	872	1550	1751	2015	2278
80	2032	996	1771	2001	2302	2603
90	2286	1121	1992	2251	2590	2929
100	2540	1245	2214	2502	2878	3254
110	2794	1370	2435	2752	3166	3580
120	3048	1494	2657	3002	3454	3905
130	3302	1619	2878	3252	3741	4231
140	3556	1743	3099	3502	4029	4556
150	3810	1868	3321	3752	4317	4881
160	4064	1992	3542	4003	4605	5207
170	4318	2117	3763	4253	4893	5532
180	4572	2241	3985	4503	5180	5858
190	4826	2366	4206	4753	5468	6183
200	5080	2491	4428	5003	5756	6509
210	5334	2615	4649	5253	6044	6834
220	5588	2740	4870	5504	6331	7159
230	5842	2864	5092	5754	6619	7485
240	6096	2989	5313	6004	6907	7810
250	6350	3113	5535	6254	7195	8136
260	6604	3238	5756	6504	7483	8461
270	6858	3362	5977	6754	7770	8787
280	7112	3487	6199	7004	8058	9112
290	7366	3611	6420	7255	8346	9437
300	7620	3736	6641	7505	8634	9763

Na przykład, jeśli używany jest ekran 120-cali, zalecana odległość projekcji wynosi 3454 mm.

Jeśli zmierzona odległość projekcji wynosi 5000 mm, to najbliższa pasująca wartość w kolumnie "Odległość od ekranu (w mm)" wynosi 4893 mm. Sprawdzenie wartości wzdłuż rzędu wskazuje, że wymagany jest ekran o przekątnej 170 " (około 4,3 m).



- Wszystkie pomiary są przybliżone i mogą się różnić od rozmiarów rzeczywistych. Firma BenQ zaleca, aby w przypadku montażu projektora na stałe, sprawdzić fizycznie wielkość i odległość projekcji, używając w tym celu rzeczywistego projektora in situ przed jego zamocowaniem na stałe, aby wziąć pod uwagę właściwości optyczne tego projektora. Umożliwi to wyznaczenie właściwego położenia mocowań projektora, aby najlepiej odpowiadały one miejscu montażu.
- W celu optymalizacji jakości swojej projekcji, zalecamy wykonywanie projekcji poprzez zastosowanie wartości z komórek, które nie są szare.
- Wartości w szarych komórkach służą wyłącznie jako odniesienie.

Montaż projektora

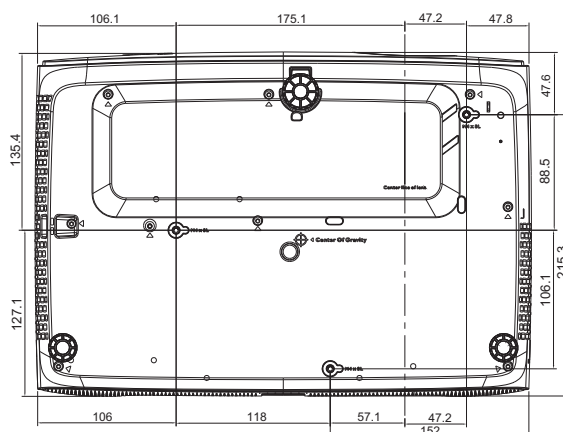
Jeśli planowany jest montaż projektora, zdecydowanie zalecamy użycie właściwie dopasowanego zestawu montażowego dla projektora BenQ i upewnienie się, że zestaw ten został pewnie i bezpiecznie zainstalowany. W przypadku użycia zestawu do montażu projektora innej marki niż BenQ, istnieje niebezpieczeństwo, że projektor spadnie z powodu niewłaściwego zamocowania w wyniku użycia śrub o nieodpowiedniej średnicy lub długości.

Przed montażem projektora

- Zakup zestaw do montażu projektora BenQ w miejscu, gdzie zakupiony został projektor BenQ.
- BenQ zaleca także zakup osobnego kabla zabezpieczającego Kensington i zamocowanie go w otworze zamka Kensington projektora i u podstawy wspornika zestawu montażowego. Linka ta będzie pełnić dodatkową funkcję utrzymywania projektora na miejscu w przypadku, gdy mocowanie wspornika montażowego ulegnie poluzowaniu.
- Poproś dostawcę o instalację projektora. Samodzielna instalacja projektora może spowodować jego upadek i obrażenia.
- Należy wykonać niezbędne procedury, aby zapobiec upadkowi projektora w takich sytuacjach, jak podczas trzęsienia ziemi.
- Ta gwarancja nie pokrywa wszelkich uszkodzeń produktu spowodowanych montażem projektora z użyciem zestawu do montażu projektora innej marki niż BenQ.
- Podczas montażu projektora pod sufitem/na ścianie należy rozważyć temperaturę otoczenia. Jeśli używana jest grzejnik, temperatura pod sufitem/na ścianie może być wyższa od oczekiwanej.
- Należy przeczytać w podręczniku użytkownika informacje o zakresie zalecanego momentu obrotowego dokręcania. Dokręcanie z użyciem momentu obrotowego przekraczającego zalecany zakres, może spowodować uszkodzenie projektora i jego oderwanie.
- Należy się upewnić, że gniazdo zasilania znajduje się wysokości zapewniającej dostęp do niego i łatwe wyłączenie projektora.

Schemat instalacji przy montażu pod sufitem/na ścianie

Śruba do montażu pod sufitem/na ścianie: M4
(Maks. L = 25 mm; Min. L = 20 mm)



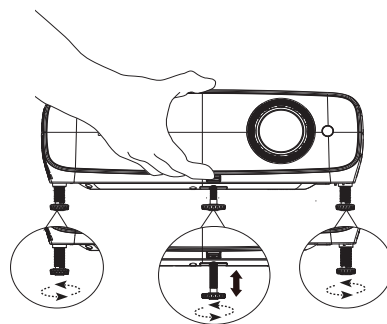
Jednostka: mm

Regulacja wyświetlanego obrazu

Regulacja kąta projekcji

Jeśli projektor nie jest ustawiony na płaskiej powierzchni lub ekran i projektor nie są do siebie ustawione prostopadłe, wyświetlany obraz ulega zniekształceniu trapezoidalnemu. Tylne nóżki do regulacji można obracać w celu dokładnej regulacji kąta poziomego.

Aby cofnąć nóżki, należy obrócić nóżki regulacji w kierunku odwrotnym.

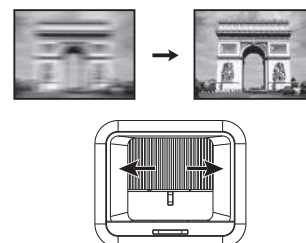
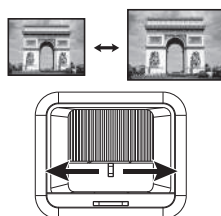


! Nie wolno patrzeć bezpośrednio na obiektyw, jeśli lampa jest włączona. Silny strumień światła z lampy może spowodować uszkodzenie narządów wzroku.

Precyzyjna regulacja wielkości i wyrazistości obrazu

Użyj pierścienia powiększenia, aby wyregulować wielkość wyświetlanego obrazu.

Wyostrz obraz obracając pokrętkę ostrości.



Wykonywanie korekcji trapezowej

Zniekształcenia trapezowe odnoszą się do sytuacji, gdy z powodu projekcji pod kątem, wyświetlany obraz staje się trapezoidem.

Aby to skorygować, upewnij się, że źródłem wejścia NIE jest **BenQ Launcher** oraz, że **Aut. kor. trap. w pionie** jest **Wył.**

Naciśnij przyciski ▲/▼ na projektorze lub na pilocie lub ▲/▼ na projektorze, aby wyświetlić stronę Korekcja trapezowa. Naciśnij przycisk ▼, aby skorygować zniekształcenia trapezowe w górnej części obrazu. Naciśnij przycisk ▲, aby skorygować zniekształcenia trapezowe w dolnej części obrazu. Po wyświetleniu menu OSD

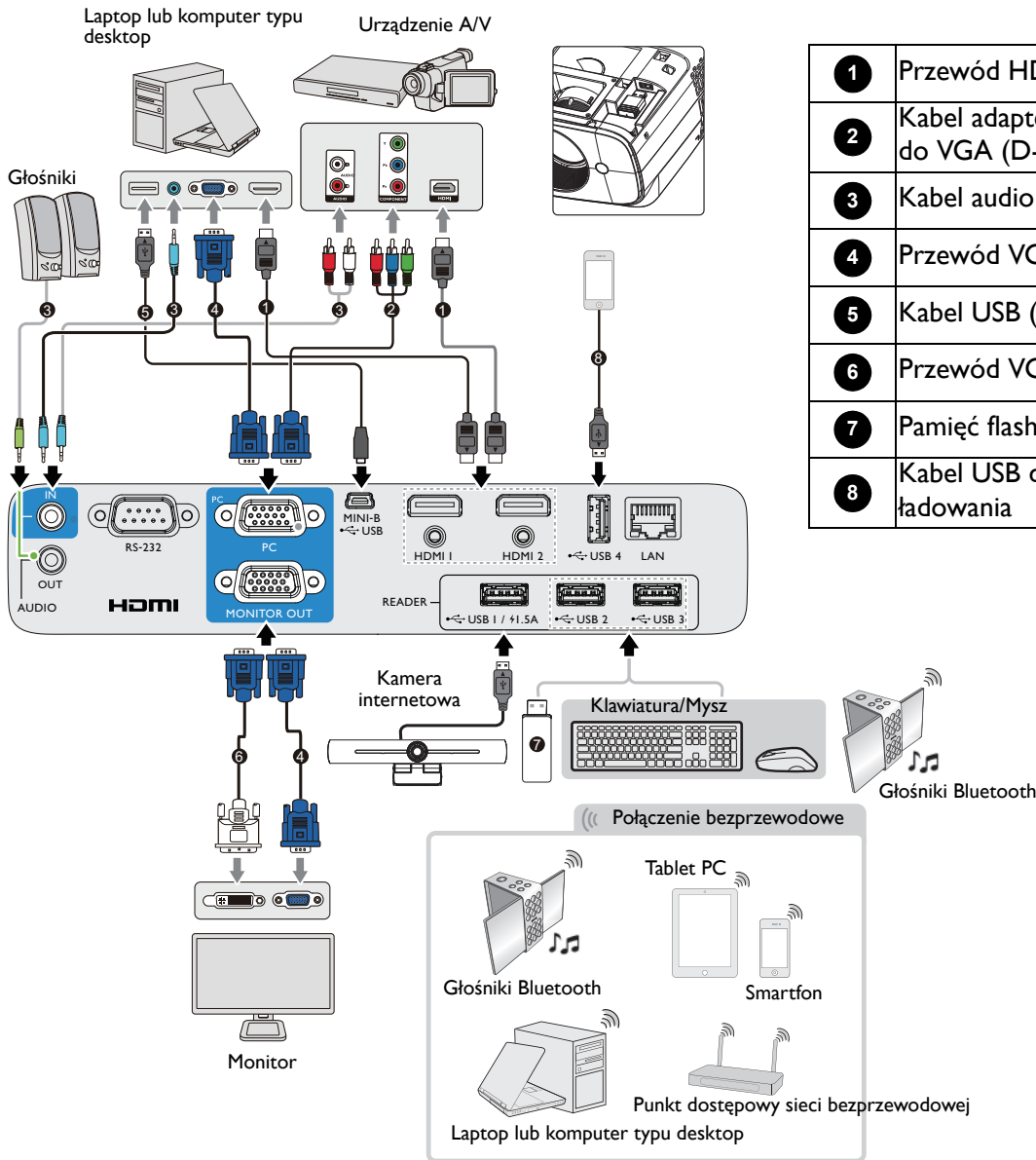


Korekcja trapezowa, naciśnij dłużej **OK** przez 2 sekundy w celu włączenia Aut. kor. trap. w pionie. Po wyświetleniu menu OSD Korekcja trapezowa, naciśnij dłużej **⏪ (BACK)** przez 2 sekundy w celu zresetowania ustawienia Korekcja trapezowa.

Podłączanie projektora



W przypadku podłączania do projektora źródła sygnału należy upewnić się, że:

1. Przed wykonaniem połączeń wyłączone są wszystkie urządzenia.
2. Używane są prawidłowe przewody doprowadzania sygnału dla każdego źródła.
3. Przewody są dokładnie podpięte.

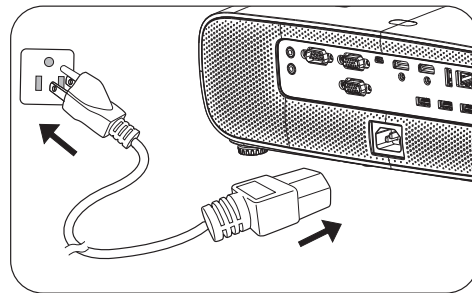


- W przedstawionych powyżej połączeniach, niektóre kable mogą nie znajdować się na wyposażeniu projektora (patrz [Zawartość opakowania na stronie 7](#)). Są one dostępne na rynku w sklepach ze sprzętem elektronicznym.
- Ilustracje połączenia służą tylko jako odniesienie. Dostępne z tyłu projektora gniazda połączeń zależą od modelu projektora.
- W wielu notebookach, po podłączeniu do projektora, nie można włączyć ich zewnętrznych portów wideo. Włączanie/wyłączanie zewnętrznego wyświetlacza zazwyczaj jest wykonywane kombinacją przycisków, taką jak FN + przycisk funkcji z symbolem monitora. Należy jednocześnie nacisnąć klawisz FN i odpowiednio oznaczony klawisz funkcyjny. Aby odszukać właściwą kombinację klawiszy, należy zapoznać się z dokumentacją dołączaną do notebooka.
- Jeśli wybrany obraz nie jest wyświetlany po włączeniu projektora, pomimo wybrania prawidłowego źródła obrazu, należy sprawdzić, czy urządzenie źródła wideo jest włączone i działa prawidłowo. Należy także sprawdzić, czy przewody doprowadzania sygnału są prawidłowo podłączone.








Uruchamianie projektora

1. Podłącz przewód zasilający. Włącz przełącznik gniazda elektrycznego (zależnie od wyposażenia). Sprawdź, czy po włączeniu zasilania kontrolka POWER na projektorze świeci pomarańczowym światłem.
2. Naciśnij przycisk  na projektorze lub  na pilocie zdalnego sterowania, aby uruchomić projektor. Po włączeniu projektora, wskaźnik POWER zamiga zielonym światłem i zacznie świecić stałym zielonym światłem.

Procedura uruchomienia zajmuje do jednej minuty. Na dalszym etapie uruchamiania wyświetlane jest logo startowe.



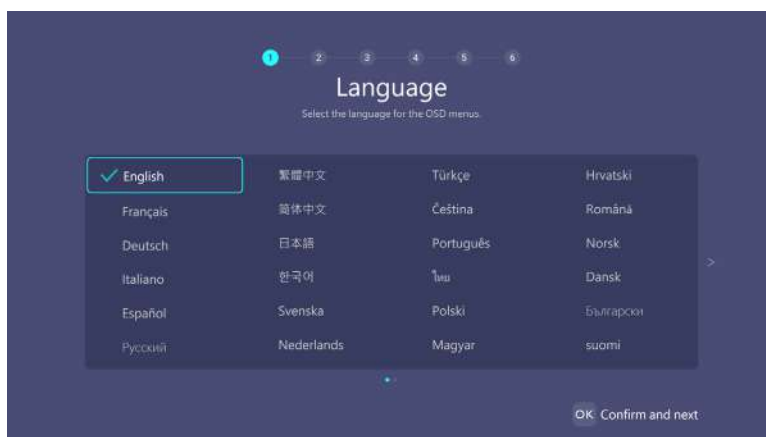
Obróć pierścień ostrości, aby dopasować wyrazistość obrazu (w razie potrzeby).

- Aby uniknąć ewentualnych zagrożeń, np. porażenia prądem elektrycznym lub pożar, należy używać tylko oryginalnych akcesoriów (np. przewód zasilający).
 - Jeśli projektor jest nadal gorący od ostatniego użycia, przed włączeniem zasilania lampy uruchomiony zostanie wentylator chłodzący na około 90 sekund.
3. Jeśli jest to pierwsze włączenie projektora, pojawi się kreator konfiguracji, który poprowadzi użytkownika przez proces konfiguracji projektora. Jeśli zostało to już wykonane, pominiemy ten krok i przejdźmy do następnego.
 - Użyj przycisków strzałek (, , , ) na projektorze, na pilocie lub podłącz mysz do sterowania i przechodzenia pomiędzy pozycjami menu.
 - Użyj **OK** w celu potwierdzenia wybranego elementu menu.
 - Użyj przycisku wstecz  (**BACK**) w celu powrotu do poprzedniego menu.
 - Użyj przycisk menu , aby pominąć menu.
-  Zrzuty ekranowe kreatora konfiguracji służą wyłącznie jako odniesienie i mogą się różnić od wyświetlanych w rzeczywistości.

Jeżeli nie jest podłączony klucz Wi-Fi, wykonaj wyświetlane na ekranie instrukcje w celu jego instalacji.



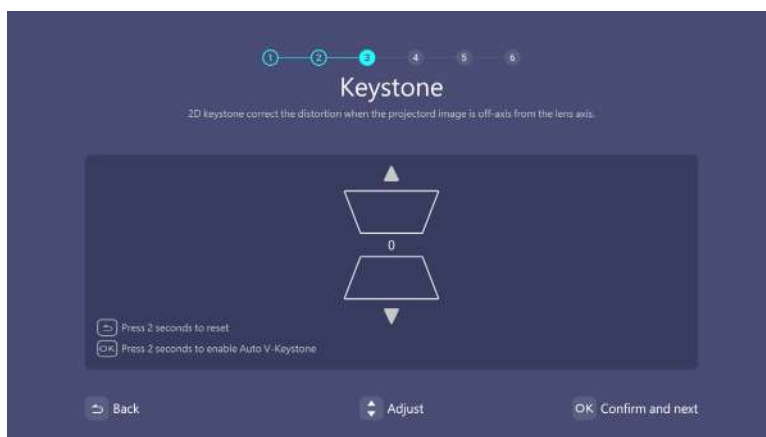
Krok 1:
Wybierz **Język**.



Krok 2:
Wybierz **Położ. projektora**.

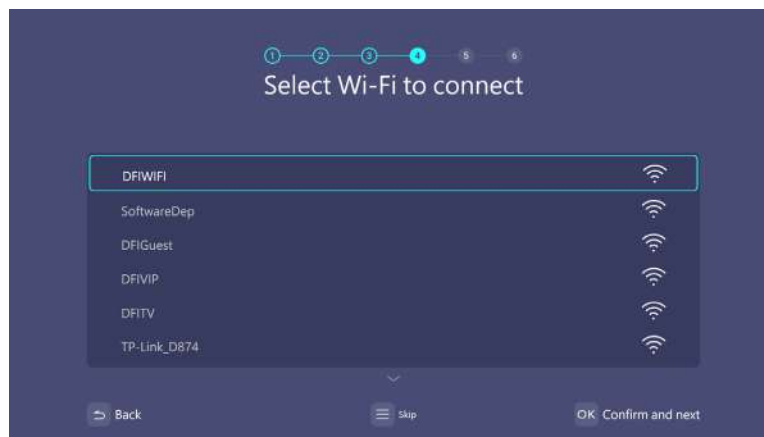


Krok 3:
Wyreguluj **Korekcja trapezowa**.



Krok 4:

Połącz z siecią Wi-Fi poprzez wybranie sieci bezprzewodowej i wprowadzenie hasła.



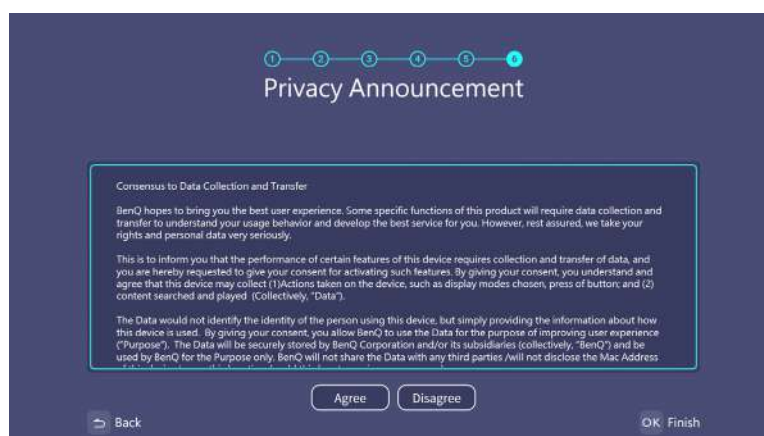
Krok 5:

Wybierz **Strefa czasowa**.

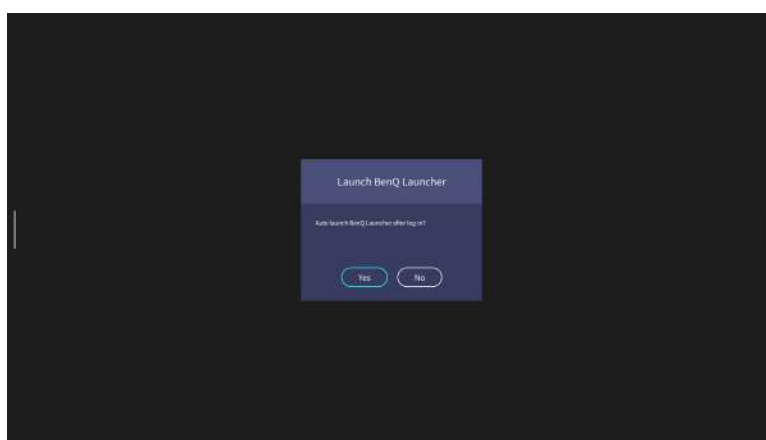


Krok 6:

Przeczytaj **Polityka prywatności** i naciśnij **OK**.



Zainstaluj system operacyjny Windows.




- W trakcie procesu instalacji nie należy wyłączać zasilania; w przeciwnym razie, zostanie uszkodzony system operacyjny Windows.
- Wyświetlone zostanie menu podręczne z pytaniem, czy użytkownicy chcą przejść do systemu Windows lub do procesu interfejsu programu launcher.

Po zakończeniu instalacji wyświetlony zostanie ekran główny programu BenQ Launcher.

- Do nawigacji w programie BenQ Launcher i używania funkcji można użyć mysz USB.

Dostępne są teraz dwa sposoby pracy z tym projektorem. W zależności od potrzeb wymagane są różne operacje.

Scenariusze	Dostępne funkcje	Operacje
Dostęp do BenQ Launcher	<p>Funkcje BenQ Launcher:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Projekcja bezprzewodowa • Konferencja • Menedżer plików • Aplikacje • Połączenie z HID (Human Interface Device (Urządzenie do wprowadzania danych przez człowieka)) (np., połączenie z myszą i klawiaturą) 	<p>Naciśnij LAUNCHER na pilocie lub (SOURCE) i wybierz BenQ Launcher.</p>

Tradycyjny projektor	Wyłącznie projekcja bezprzewodowa, bez połączeń HID	Naciśnij HDMI lub PC na pilocie albo  (SOURCE) i wybierz HDMI 1 lub HDMI 2 albo PC/YPbPr .
----------------------	---	---

Działanie (ze źródłem Launcher)

BenQ Launcher

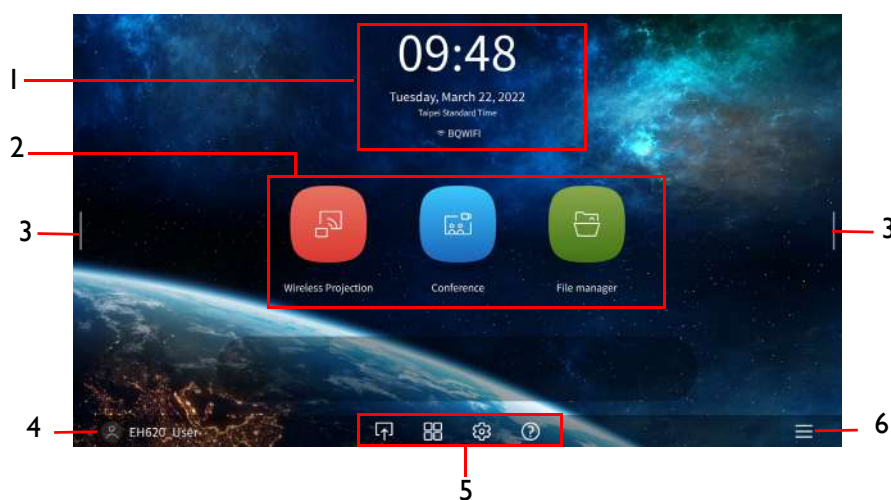
BenQ Launcher to system operacyjny projektora, który umożliwia bezprzewodowe przesyłanie ekranu używanego urządzenia, odtwarzanie plików, uruchamianie aplikacji, a także regulację ustawień projektora.

- Użyj przycisków na projektorze, pilota lub podłącz mysz USB do portów **USB 1** lub **USB 2** albo **USB 3** projektora w celu poruszania się w programie BenQ Launcher i obsługi jego funkcji.

Ekran główny BenQ Launcher

Po początkowym uruchomieniu albo po wybraniu **BenQ Launcher** w menu źródła wejścia, projektor wyświetli **BenQ Launcher**. Jeżeli projektor wykonuje projekcję ze źródła wejścia (np. **HDMI 1** lub **HDMI 2 PC/YPbPr**), można powrócić do trybu **BenQ Launcher** naciskając przycisk źródła lub przycisk **LAUNCHER** na pilocie, a następnie wybierając **BenQ Launcher** w menu źródła wejścia.

- Gdy jest dostępna funkcja **Autom. wyszukiw. źródła** w menu **Zaawansowane**. > **Ustaw.** OSD projektora, projektor wykryje dostępność sygnału z ostatnio używanego źródła wejścia i przełączy na to źródło wejścia, jeśli jest ono dostępne, a jeśli sygnał nie jest dostępny, projektor wyświetli interfejs **BenQ Launcher/Windows** w oparciu o poprzednie preferencje ustawień.
- Jeżeli jest wyłączona funkcja **Autom. wyszukiw. źródła**, projektor wyświetli ostatnio używane źródło.



- Rzeczywisty wygląd ekranu może być inny w zależności od używanej wersji firmware **BenQ Launcher**.

Ekran główny programu BenQ Launcher składa się z sześciu głównych komponentów:

Nr	Component	Opis
1	Pasek stanu	Ikony, które pokazują czas, Bluetooth, stan połączenia bezprzewodowego i nazwę urządzenia.
2	Menu główne	Skróty do instrukcji wykonywania projekcji bezprzewodowej, uruchamiania wideokonferencji i dostępu do plików zapisanych w Menedżerze plików. Patrz Używanie menu głównego na stronie 26 w celu uzyskania dalszych informacji.
3	Pasek boczny	Menu przycisków szybkiej nawigacji. Patrz Używanie paska bocznego na stronie 26 w celu uzyskania dalszych informacji.
4	Konto użytkownika	Umożliwia zarządzanie ustawieniami konta użytkownika.
5	Pasek narzędzi	Przyciski dla źródła wejścia, wszystkich aplikacji i menu Ustaw. Patrz Używanie paska narzędzi na stronie 27 w celu uzyskania dalszych informacji.
6	Szybkie ustawienia	Ustawienia dla trybu pulpitu Windows, Internetu, Bluetooth, Połączenia i Automatycznego uruchamiania.



Naciśnij przycisk w dół w celu dostępu do menu Źródło, skrótów aplikacji, menu Ustaw. i Informacji.

Poruszanie się po ekranie głównym BenQ Launcher

1. Na głównym ekranie programu BenQ Launcher, naciśnij ▲/▼/◀/▶, aby wybrać wymaganą funkcję i naciśnij **OK**.
2. Wykonaj wyświetlane na ekranie instrukcje w celu wykonania dalszych działań.

Wprowadzanie tekstu

Różne menu w programie BenQ Launcher mogą wymagać wprowadzenia tekstu. Można podłączyć klawiaturę do portu **USB 1** lub **USB 2** albo **USB 3** z tyłu projektora lub wykonać wymienione poniżej czynności:

1. Wybierz pole tekstowe do wprowadzenia tekstu.
2. Naciśnij ▲/▼/◀/▶ w celu przejścia do klawiatury i naciśnij **OK**, aby wybrać literę/przycisk/symbol, do wprowadzenia do pola tekstowego.
3. Aby wyjść z klawiatury, naciśnij w dowolnym czasie przycisk wstecz.

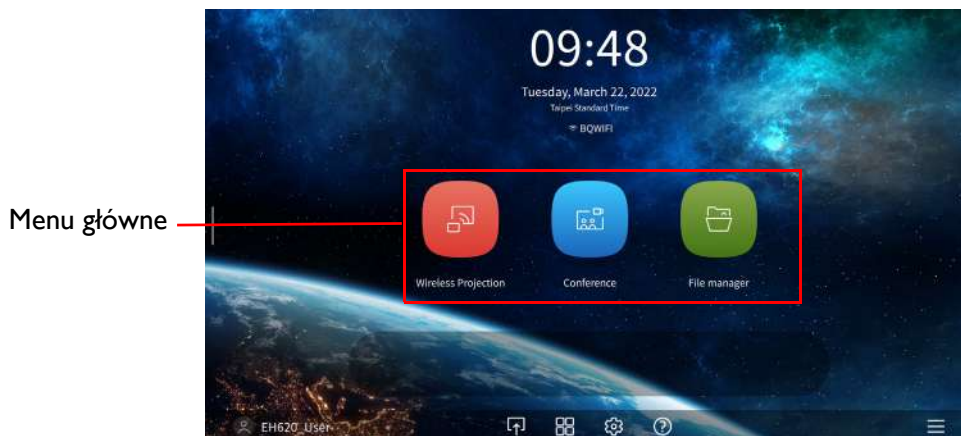


Rzeczywiste rodzaje klawiatury zależą od ustawienia preferencji języka.

Używanie menu głównego

W menu głównym znajdują się przyciski umożliwiające dostęp do następujących funkcji:

- Projekcja bezprzewodowa - Instrukcje projekcji z używanego urządzenia MAC, PC, iOS, Android. Patrz [Połączenia bezprzewodowe na stronie 28](#) w celu uzyskania dalszych informacji o projekcji bezprzewodowej.
- Konferencja - Rozpoczęcie wideokonferencji z wbudowanymi aplikacjami w celu projekcji na dużym ekranie.
- Menedżer plików - Otwarcie ekranu Menedżer plików Windows.



Używanie paska bocznego

Dla sytuacji w których projektor znajduje się poza zasięgiem użytkownika (na przykład, gdy projektor jest zamontowany pod sufitem), w wyniku czego przyciski projektora nie są dostępne, **BenQ Launcher** ma paski boczne z lewej i z prawej strony ekranu, które można przywołać w dowolnym czasie w celu dostępu do wirtualnych przycisków. Aby przywołać pasek boczny na ekranie, kliknij przyciski strzałek z lewej lub z prawej strony ekranu.

- Aby używać pasek boczny, musi być połączone z projektorem urządzenie protokołu HID (np. mysz)



Na pasku bocznym znajdują się następujące przyciski:

Przycisk	Opis
Ekran główny	Wybór w celu powrotu do ekranu głównego BenQ Launcher .
Głośność	Wybór w celu wyświetlenia paska regulacji głośności.
TaskView	Wybór w celu edycji ostatnio używanych plików w systemie Windows.
Źródło	Wybór w celu przełączenia źródła wejścia.
Aktualizacja	Wybór w celu ustawienia powiadomienia o aktualizacji.

Używanie paska narzędzi

Pasek narzędzi zawiera przyciski umożliwiające dostęp do menu źródła wejścia, menu wszystkich aplikacji i menu Ustaw.



Pasek narzędzi

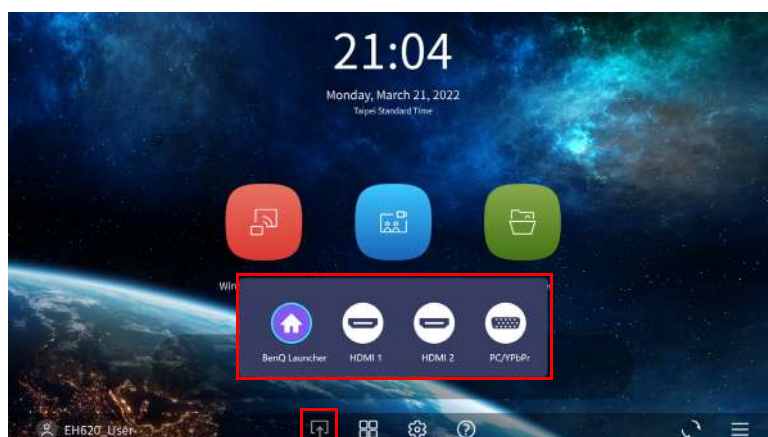
Przycisk	Opis
	Wybór w celu otwarcia menu źródła wejścia.
	Wybór w celu otwarcia menu wszystkich aplikacji. Patrz Wszystkie aplikacje na stronie 37 w celu uzyskania dalszych szczegółowych informacji o menu wszystkich aplikacji.
	Wybór w celu otwarcia menu Ustaw.. Patrz Informacje o menu Ustaw. na stronie 36 w celu uzyskania dalszych informacji o menu Ustaw..
	Wybierz w celu otwarcia menu Informacje, aby wyświetlić kod QR podręcznika użytkownika i wideo.

Przełączanie sygnałów wejściowych

Po wybraniu **HDMI 1**, **HDMI 2** lub **PC/YPbPr** w menu źródła, projektor wyjdzie z interfejsu **BenQ Launcher** w celu projekcji wideo ze źródła wejścia (np. odtwarzacz Blu-Ray/DVD, przystawka telewizyjna lub komputer PC). Projektor pozostanie poza interfejsem **BenQ Launcher** dopóki będzie wybrane źródło wejścia **HDMI 1**, **HDMI 2** lub **PC/YPbPr** albo (w zależności od ustawień Automatyczne źródło), aż do wyłączenia i ponownego włączenia zasilania projektora.

W rezultacie za każdym razem, gdy użytkownik chce bezprzewodowo przesłać ekran swojego urządzenia, musi powrócić do interfejsu **BenQ Launcher**. Aby powrócić do **BenQ Launcher**:


1. Naciśnij przycisk (**SOURCE**) lub przycisk **LAUNCHER** na pilocie.
2. Wybierz **BenQ Launcher** w menu źródła.



Połączenia bezprzewodowe

Połączenie projektora z siecią bezprzewodową

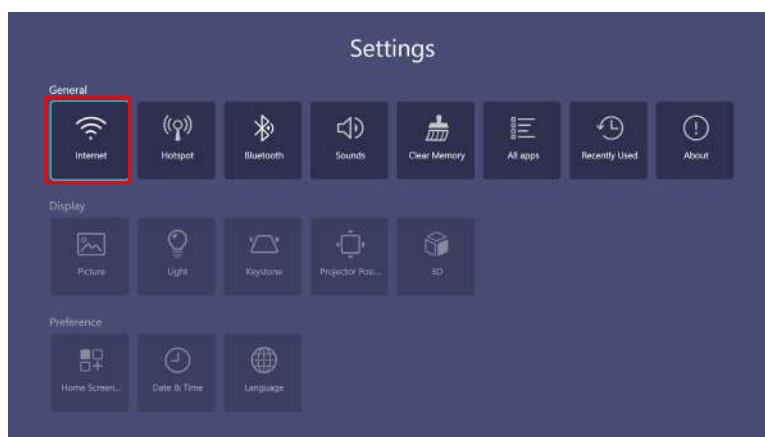
Przed bezprzewodową projekcją przez projektor, należy połączyć urządzenie z tą samą siecią bezprzewodową z którą połączony jest projektor. W celu połączenia projektora z siecią bezprzewodową lub w celu przełączenia sieci bezprzewodowych:

 Jeśli projektor został już połączony z siecią bezprzewodową w trakcie używania kreatora konfiguracji, można pominąć opisane w tej sekcji kroki

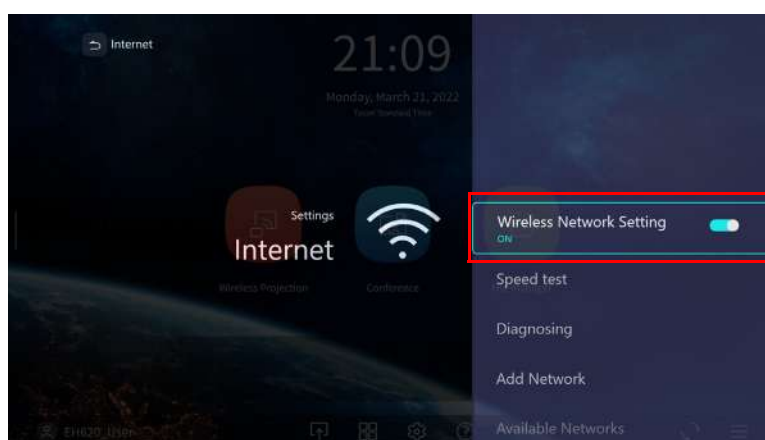
1. Zainstaluj dostarczony klucz bezprzewodowy w porcie klucza bezprzewodowego (patrz [Instalacja klucza USB Wi-Fi na stronie 8](#)).
2. Włącz zasilanie projektora (patrz [Uruchamianie projektora na stronie 19](#))
3. Na ekranie głównym interfejsu **BenQ Launcher**, wybierz przycisk **Ustaw.** i naciśnij **OK**.



4. Wybierz **Internet** w sekcji **Ogólne** menu **Ustaw.**, a następnie naciśnij **OK**.




5. Wybierz **Ustaw. bezprzewod. sieci LAN** i naciśnij **OK** w celu włączenia.



6. Wybierz SSID dla punktu dostępnego sieci bezprzewodowej z którym ma zostać nawiązane połączenie i naciśnij **OK**.



- Aby się połączyć z ukrytą siecią bezprzewodową, wybierz Dodaj sieć i wprowadź SSID, ustawienia zabezpieczeń oraz hasło do sieci.
- Lista dostępnych sieci bezprzewodowych będzie odświeżana co 10 sekund. Jeśli wymaganego identyfikatora SSID nie ma na liście, zaczekaj na zakończenie odświeżania.

- Jeśli zabezpieczony identyfikator SSID jest wybierany po raz pierwszy, pojawi się okno z poleceniem wprowadzenia odpowiedniego hasła. Użyj wirtualną klawiaturę, aby wprowadzić hasło. Po wprowadzeniu hasła wybierz **Następny**, po czym projektor połączy się automatycznie.
 - Hasło zostanie zapisane w pamięci projektora. Jeśli w przyszłości ponownie wybrany zostanie ten sam identyfikator SSID, nie pojawi się polecenie wprowadzenia hasła, chyba że identyfikator SSID zostanie usunięty z pamięci projektora.
 - Jeśli hasło zostało wpisane niepoprawnie, można wybrać ponowne wprowadzenie hasła, albo nacisnąć przycisk  (**BACK**) w celu powrotu do listy SSID.
- Po pomyślnym połączeniu z bezprzewodowym punktem dostępowym, w górnej części interfejsu **BenQ Launcher** pojawi się ikona połączenia bezprzewodowego. Można teraz połączyć swoje urządzenia bezprzewodowo z projektorem, aby przestać ekran urządzenia.



- Kliknij Projektcja bezprzewodowa i włącz przycisk "Mirroring i sterowanie" w interfejsie Ustaw. projekcji bezprzewodowej.



Bezprzewodowy hotspot

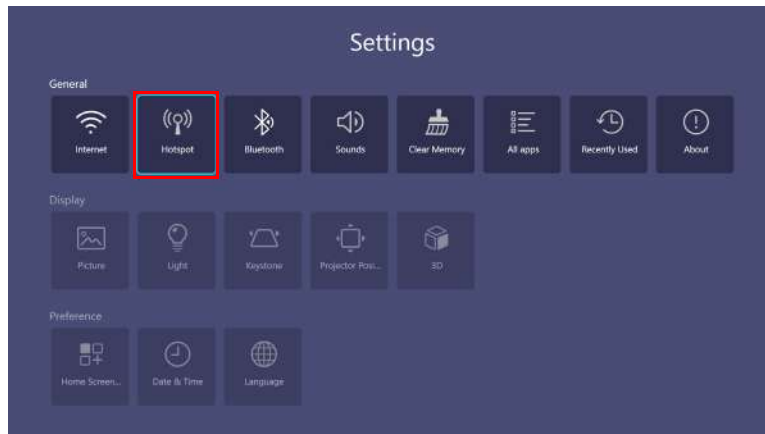
W sytuacjach gdy projektor znajduje się poza zasięgiem sieci bezprzewodowej (na przykład podczas wycieczki na kemping), projektor można tak skonfigurować, aby działał jako bezprzewodowy punkt dostępowy w celu utworzenia zamkniętej sieci, w której urządzenia mogą łączyć się bezpośrednio z projektorem za pośrednictwem połączenia bezprzewodowego i wyświetlać pliki z ich lokalnej pamięci.

- W trybie bezprzewodowego hotspotu, projektor nie będzie miał dostępu do Internetu.

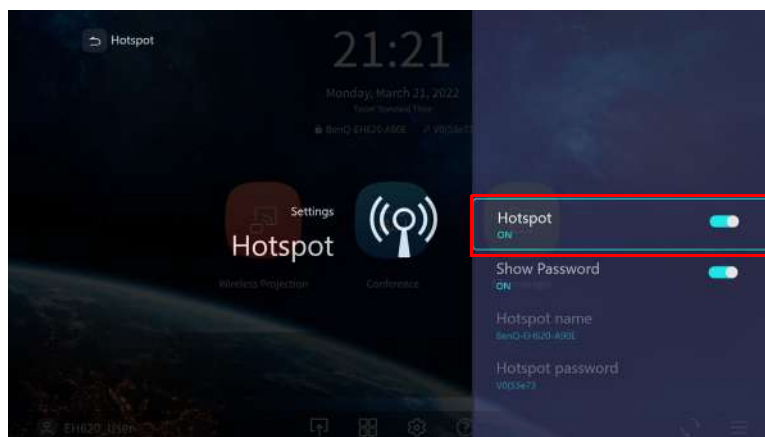
Aby utworzyć bezprzewodowy hotspot:

- Zainstaluj klucz bezprzewodowy w porcie klucza bezprzewodowego (patrz [Instalacja klucza USB Wi-Fi na stronie 8](#)).
- Włącz zasilanie projektora (patrz [Uruchamianie projektora na stronie 19](#)).

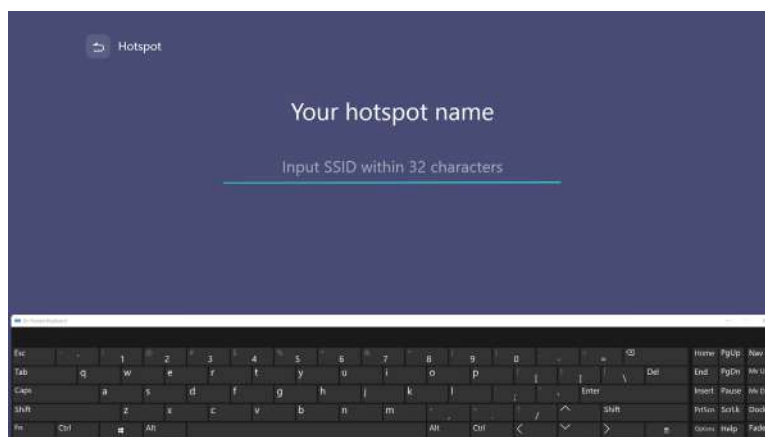
3. Na ekranie głównym interfejsu **BenQ Launcher**, wybierz przycisk **Ustaw.** i naciśnij **OK.**




4. Należy wybrać **Hotspot** i nacisnąć **OK.**

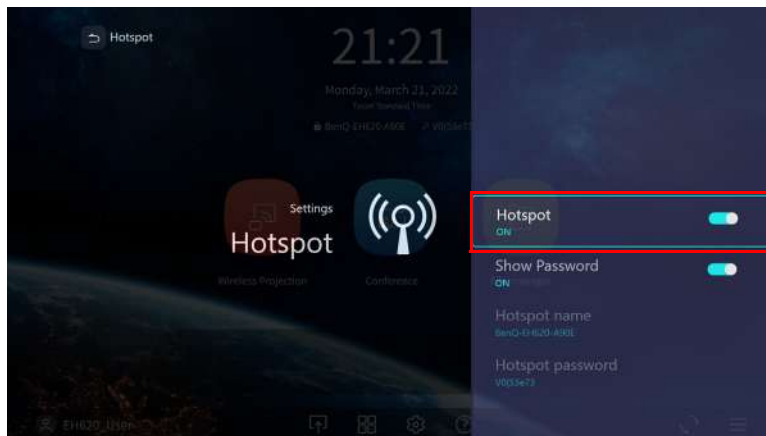



5. (Opcjonalnie) Wybierz **Nazwa hotspota** i/lub **Hasło hotspota** oraz naciśnij **OK** w celu zmiany nazwy i/lub hasła bezprzewodowego hotspota.



 Gdy **Hotspot** jest wyłączony, zmienić można tylko **Nazwa hotspota** i **Hasło hotspota**.

6. Wybierz **Hotspot** i naciśnij **OK** w celu włączenia bezprzewodowego hotspota.



 W trybie bezprzewodowego hotspota, projektor nie będzie miał dostępu do Internetu.

7. Po włączeniu bezprzewodowego hotspota, użyj nazwę widoczną w polu **Nazwa hotspota** jako identyfikatora SSID, aby połączyć się z menu sieci bezprzewodowej urządzenia mobilnego i użyj hasła wyświetlonego w polu **Hasło hotspota** jako hasła połączenia.

Połączenia Bluetooth

W celu uzyskania lepszego dźwięku, szczególnie w warunkach zewnętrznych, projektor może się połączyć z głośnikiem lub ze słuchawkami z obsługą Bluetooth, aby odtwarzać dźwięk bezpośrednio.



- Połączenie Bluetooth nie obsługuje przesyłania danych, ponieważ projektor umożliwia tylko połączenia Bluetooth dla wyjścia audio.
- Nie można używać projektora do przesyłania dźwięku z urządzenia mobilnego obsługującego technologię Bluetooth.

Parowanie/łączenie z głośnikiem lub ze słuchawkami Bluetooth

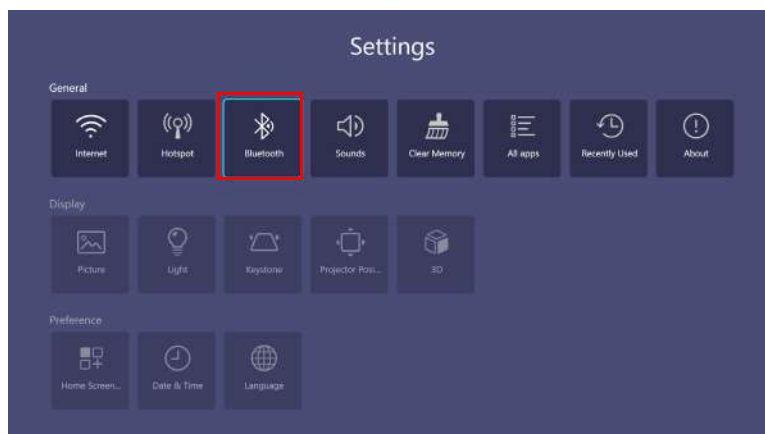
Parowanie to proces, w którym projektor po raz pierwszy nawiązuje połączenie z głośnikiem lub ze słuchawkami Bluetooth. Po pomyślnym sparowaniu obu urządzeń, każde urządzenie zapisze w pamięci wewnętrznej informacje o sparowaniu z odpowiednim urządzeniem, a oba urządzenia będą mogły łączyć się automatycznie, gdy znajdą się w odległości ~5 metrów od siebie, a w projektorze włączona zostanie funkcja Bluetooth.

W celu sparowania projektora z głośnikiem lub ze słuchawkami Bluetooth:

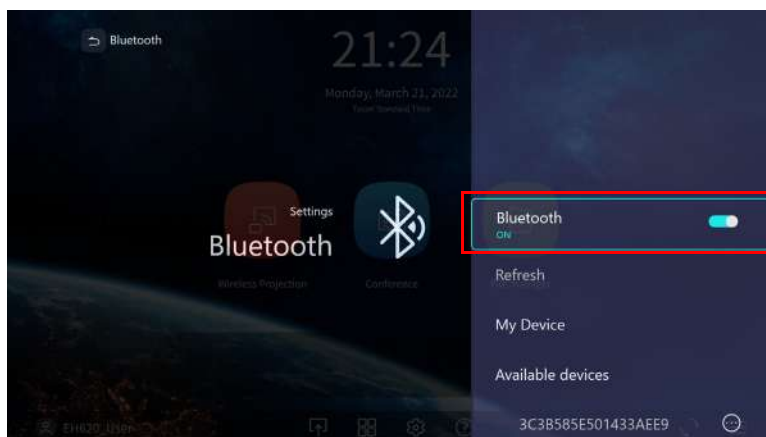
1. Zainstaluj dostarczony klucz bezprzewodowy w porcie klucza bezprzewodowego (patrz [Instalacja klucza USB Wi-Fi na stronie 8](#)).
2. Włącz zasilanie projektora (patrz [Uruchamianie projektora na stronie 19](#)).
3. Na ekranie głównym interfejsu **BenQ Launcher**, wybierz przycisk **Ustaw.** i naciśnij **OK**.



4. Należy wybrać **Bluetooth** i nacisnąć **OK**.



5. Wybierz **Bluetooth** i naciśnij **OK** w celu włączenia Bluetooth.



6. Uaktywnij tryb parowania Bluetooth na głośniku lub na słuchawkach.
7. Wybierz głośnik lub słuchawki z **Lista urządzeń** w menu ustawień **Bluetooth** i naciśnij **OK**.



8. Gdy projektor i głośnik lub słuchawki pomyślnie połączą się, urządzenie wymienione na liście urządzeń w menu ustawień Bluetooth, zostanie oznaczone jako Połączone i można teraz przysłać dźwięk z projektora do głośnika lub słuchawek.

Po pomyślnym sparowaniu projektora z głośnikiem Bluetooth, informacje o parowaniu zostaną zapisane na obu urządzeniach, a połączenie zostanie nawiązane automatycznie, po włączeniu funkcji Bluetooth w obu urządzeniach i gdy oba urządzenia będą w swoim zasięgu.



- Po wymianie klucza bezprzewodowego w projektorze w dowolnym momencie po sparowaniu projektora z urządzeniem Bluetooth, konieczne będzie ponowne sparowanie projektora z urządzeniem w celu utworzenia połączenia Bluetooth.
- Jakość transmisji Bluetooth może zależeć od jakości sygnału Bluetooth oraz zgodności urządzenia mobilnego.

Kończenie połączenia Bluetooth

W sytuacjach, gdy wymagane jest odłączenie głośnika lub słuchawek od projektora i podłączenie do innego głośnika lub słuchawek, należy wykonać podane poniżej czynności:

1. Na ekranie głównym interfejsu **BenQ Launcher**, wybierz przycisk **Ustaw.** i naciśnij **OK**.
2. Należy wybrać **Bluetooth** i nacisnąć **OK**.
3. Wybierz już podłączony głośnik lub słuchawki z **Lista urządzeń** w menu ustawień **Bluetooth** i naciśnij **OK**.
4. Potwierdź, że chcesz odłączyć głośnik lub słuchawki od projektora.
5. Uaktywnij tryb parowania Bluetooth na nowym głośniku lub na słuchawkach.
6. Wybierz nowy głośnik lub słuchawki z **Lista urządzeń** w menu ustawień **Bluetooth** i naciśnij **OK**.

Dezaktywacja głośnika lub słuchawek Bluetooth

W celu dezaktywacji Bluetooth w projektorze, aby nie funkcja ta przesyłała dźwięku do oddzielnego głośnika lub słuchawek:

1. Na ekranie głównym interfejsu **BenQ Launcher**, wybierz przycisk **Ustaw.** i naciśnij **OK**.
2. Należy wybrać **Bluetooth** i nacisnąć **OK**.
3. Wybierz **Bluetooth** i naciśnij **OK** w celu wyłączenia Bluetooth.

Poruszanie się w Ustaw.

Informacje o menu Ustaw.

Aby umożliwić wykonywanie różnych regulacji lub ustawień w projektorze, jego połączenia bezprzewodowego i wyświetlanego obrazu, **BenQ Launcher** udostępnia menu **Ustaw.**. W celu dostępu do menu **Ustaw.**, na ekranie głównym **BenQ Launcher** wybierz przycisk **Ustaw.**.



Poniżej pokazane jest menu **Ustaw.**:





Używanie Ustaw.

W celu dostępu do różnych menu ustawień:

- Użyj przycisków strzałek w lewo i w prawo (◀/▶) do poruszania się w menu głównym **Ustaw.**.
- Użyj **OK** do wyboru wymaganego menu.

Podczas konfigurowania pozycji w menu:

- Użyj przycisków strzałek w górę i w dół (▲/▼) w celu przejścia do elementu do konfiguracji.
- Użyj przycisków strzałek w lewo i w prawo (◀/▶) do przełączania pomiędzy dostępnymi opcjami.
- Użyj **OK** do włączania/wyłączania opcji lub do wyboru opcji podmenu.
- Użyj przycisk  (**BACK**) do powrotu do głównego menu ustawień.
- Użyj przycisk  (**HOME**) do powrotu do strony głównej **BenQ Launcher**.

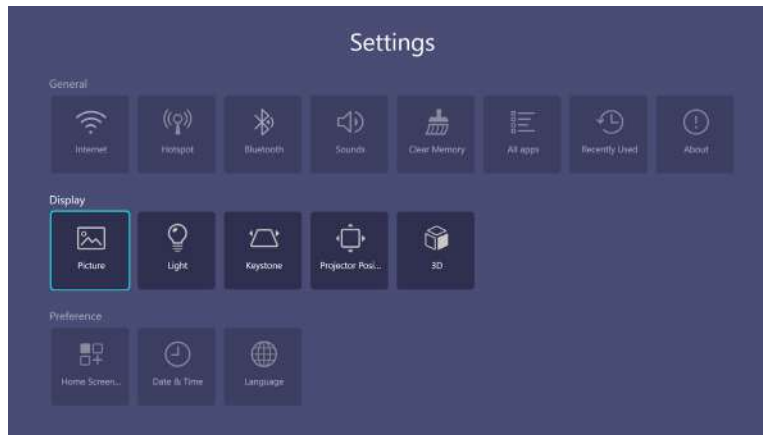
Ogólne

<p>Internet</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Ustaw. bezprzewod. sieci LAN: Włączanie Ustaw. bezprzewod. sieci LAN dla projektora. Patrz Połączenie projektora z siecią bezprzewodową na stronie 28. • Test szybkości: Sprawdzanie szybkości połączenia projektora z Internetem. • Diagnozowanie: Diagnozowanie stanu połączenia projektora z Internetem. • Dodaj sieć: Umożliwia dodanie określonej sieci, która może być ukryta lub niewykryta w Dostępne sieci. Po wybraniu, pojawi się polecenie wprowadzenia SSID i ustawień zabezpieczenia dla sieci. • Dostępne sieci: Wyświetla listę dostępnych bezprzewodowych punktów dostępowych, z którymi może się połączyć projektor. Patrz Połączenie projektora z siecią bezprzewodową na stronie 28.  <ul style="list-style-type: none"> • Opcja Dostępne sieci jest dostępna jedynie po włączeniu Ustaw. bezprzewod. sieci LAN.
<p>Hotspot</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Hotspot: Włączanie lub wyłączenie hotspotu. Patrz Bezprzewodowy hotspot na stronie 30. • Pokaż hasło: Włączanie lub wyłączenie wyświetlania hasła hotspotu sieci bezprzewodowej projektora, gdy zabezpieczenia są ustawione na WPA/WPA2 PSK. • Nazwa hotspotu: Wyświetlanie nazwy hotspotu sieci bezprzewodowej projektora, która pojawia się na liście bezprzewodowych dla urządzeń, które chcą połączyć się z projektorem bezpośrednio. • Hasło hotspotu: Pokazywanie lub ukrywanie Hasło hotspotu.
<p>Bluetooth</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Bluetooth: Włączanie Bluetooth dla projektora, co umożliwia wyprowadzanie przez projektor audio do głośnika lub słuchawek Bluetooth: • Odśwież: Odświeżanie listy urządzeń. • Moje urządzenie: Wyświetlanie listy wcześniej sparowanych urządzeń Bluetooth. • Dostępne urządzenia: Wyświetlanie listy dostępnych urządzeń Bluetooth z którymi może zostać sparowany i połączony.  <p>Opcje Odśwież, Moje urządzenie, Dostępne urządzenia są dostępne jedynie po włączeniu Bluetooth.</p>
<p>Dźwięki</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Tryb dźwięku: Wykorzystuje technologię poprawiania dźwięku, aby zapewnić wspaniałe efekty niskich i wysokich tonów oraz zapewnić wciągające, kinowe wrażenia dźwiękowe. Dostępne są następujące, wstępnie ustawione tryby dźwięku: Tryb Głosowy, Tryb Kino i Tryb Muzyka. • Głośność: Służą do regulacji poziomu głośności. • Wycisz: Tymczasowe wyłączenie dźwięku.
<p>Wyczyść pamięć</p>	<p>Oczyszczanie pamięci z niepotrzebnych plików i zwiększanie dostępnej pamięci RAM.</p>
<p>Wszystkie aplikacje</p>	<p>Dostęp do wszystkich zainstalowanych w projektorze aplikacji.</p>
<p>Ostatnio używane</p>	<p>Przeglądanie ostatnio używanych plików w systemie Windows.</p>

Informacje

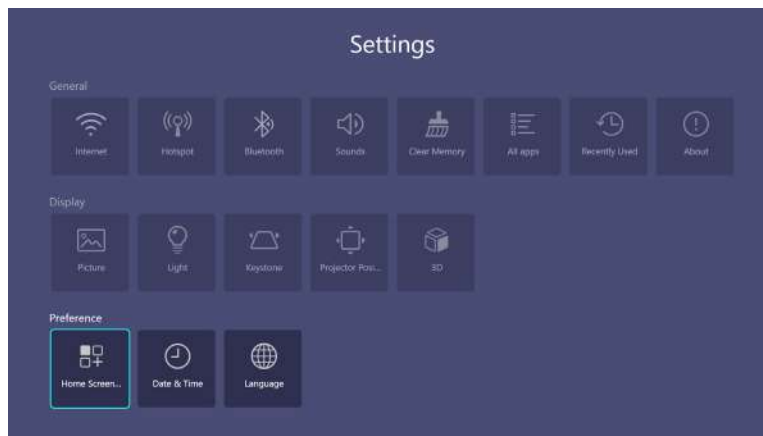
- **Informacje o projektorze:** Wyświetlanie informacji o bieżącym stanie projektora, takich jak bieżąca **Nazwa urządzenia**, **Standardowa rozdzielczość**, **Tryb obrazu**, **Tryb światła**, **Tryb dźwięku**, **Czas użytkowania światła**, **Wersja oprogramowania** i **Kod serwisowy**.
- **Informacje o systemie Wintel:** Wyświetlanie informacji o bieżącym stanie systemu Wintel, takich jak **Wersja Wintel**, **Pamięć Ram**, **Pamięć masowa systemu**, **Pamięć wewnętrzna**, **Adres MAC**.
- **Opcje aktualizacji programu BenQ Launcher:** Umożliwia ustawienie automatycznej aktualizacji systemu Windows, automatycznej aktualizacji programu BenQ Launcher i aktualizacji USB. Gdy jest dostępna nowa wersja, po połączeniu projektora z siecią bezprzewodową pojawi się komunikat.
- **Ogłoszenie o prywatności:** Umożliwia przeglądanie i akceptację lub odrzucenie polityki prywatności firmy BenQ.
- **Resetuj wszystkie ustawienia:** Przywracanie wszystkich ustawień do wstępnych wartości fabrycznych, a następnie przechodzenie do instalacji Kreatora konfiguracji.

Wyświetlacz



Obraz	Patrz Menu Zaawansowane. na stronie 45 dla opcji ustawień Obraz .
Lampka	Patrz Menu Zaawansowane. na stronie 45 dla opcji ustawień Ustawienia św..
Korekcja trapezowa	Patrz Menu Zaawansowane. na stronie 45 dla opcji ustawień Korekcja trapezowa .
Położ. projektora	Patrz Menu Zaawansowane. na stronie 45 dla opcji ustawień Położenia projektora.
3D	Patrz Menu Zaawansowane. na stronie 45 dla opcji ustawień 3D .

Preferencje



Ustaw. ekranu głównego	Umożliwia edycję Skrót lub Ustaw. , wyświetlanych na głównym ekranie BenQ Launcher .
Data i czas	<ul style="list-style-type: none"> • Strefa czasowa: Ustawianie strefy czasowej dla projektora. • Format: Ustawianie formatu daty i czasu.
Język	Ustawianie języka systemu.

Działanie (ze źródłem innym niż Launcher)

Używanie menu projektora ze źródłem innym niż Launcher

Gdy sygnał wejścia to **HDMI 1** **HDMI 2** lub **PC/YPbPr**, można używać 2 rodzaje menu ekranowego OSD, do wykonywania różnych regulacji i ustawień.

- **Podst** menu OSD: udostępnia podstawowe funkcje menu. (Patrz [Menu Podst na stronie 43](#))
- **Zaawansowane**. menu OSD: udostępnia pełne funkcje menu. (Patrz [Menu Zaawansowane. na stronie 45](#))

W celu dostępu do menu OSD, naciśnij  (**MENU**).



- Użyj przycisków strzałek (**▲/▼/◀/▶**) na projektorze lub na pilocie do poruszania się pomiędzy pozycjami menu.
- Użyj **OK** na projektorze lub na pilocie, do potwierdzenia wybranej pozycji menu.

Przy pierwszym użyciu projektora (po zakończeniu początkowych ustawień), wyświetlane jest podstawowe **Podst** menu OSD.




Pokazane poniżej zrzuty ekranowe OSD, służą wyłącznie jako odniesienie i mogą się różnić od rzeczywistych.

Poniżej znajduje się omówienie **Podst** menu OSD.

	1 Typ menu	4 Naciśnij OK , aby przejść do menu.
	2 Menu główne	5 Stan
	3 Aktualny sygnał wejściowy	6 Naciśnij  (MENU), aby powrócić do poprzedniej strony lub wyjść.

Aby przełączyć się z menu OSD **Podst** do menu OSD **Zaawansowane**., wykonaj instrukcje poniżej:

1. Przejdź do menu **Podst** > **Typ menu**.
2. Naciśnij **OK** i naciśnij **▲/▼**, aby wybrać lub **Zaawansowane**.. Przy następnym włączeniu projektora, dostęp do menu OSD **Zaawansowane**. można uzyskać, naciskając  (**MENU**).

Poniżej znajduje się omówienie **Zaawansowane.** menu OSD.

1	Menu główne i ikona Menu główne	5	Naciśnij (BACK), aby powrócić do poprzedniej strony.
2	Podmenu	6	Naciśnij (MENU), aby powrócić do poprzedniej strony lub wyjść.
3	Aktualny sygnał wejściowy	7	Stan
4	Naciśnij OK , aby przejść do menu.		

Podobnie, aby przełączyć się z menu OSD **Zaawansowane.** do menu OSD **Podst.** wykonaj następujące instrukcje:

1. Przejdź do menu **Zaawansowane.** - **System** > **Menu ustawień** i naciśnij **OK**.
2. Wybierz **Typ** menu i **OK**.
3. Naciśnij przycisk **▲/▼**, aby wybrać **Podst.** Przy następnym włączeniu projektora, dostęp do menu OSD **Podst** można uzyskać, naciskając (**MENU**).

Zabezpieczanie projektora

Używanie linki zabezpieczającej

Projektor należy zamocować w bezpiecznym miejscu, aby zapobiec jego kradzieży. W innym wypadku należy zakupić blokadę, np. linkę zabezpieczającą Kensington, w celu zabezpieczenia projektora. Gniazdo blokady Kensington znajduje się z tylnej części projektora. Sprawdź element 6 na [strona 9](#).

Linka zabezpieczająca Kensington jest zazwyczaj układem, który składa się z klucza i zamknięcia. Należy sprawdzić dokumentację blokady, aby uzyskać informacje o jej używaniu.

Korzystanie z funkcji hasła

Ustawianie hasła

1. Przejdź do menu **Zaawansowane.** - **Ustaw.** > **Ustawienia zabezpieczeń**. Naciśnij **OK**. Wyświetlona zostanie strona **Ustawienia zabezpieczeń**.
2. Podświetl opcję **Zmień hasło** i naciśnij przycisk **OK**.
3. Cztery przyciski strzałek (**▲**, **▶**, **▼**, **◀**) odpowiadają odpowiednio 4 cyfrom (1, 2, 3, 4). Za pomocą przycisków strzałek wprowadź 6 cyfr wybranego hasła.
4. Potwierdź nowe hasło wprowadzając ponownie to hasło. Po ustawieniu hasła, menu ekranowe OSD powróci na stronę **Ustawienia zabezpieczeń**.
5. Aby uaktywnić funkcję **Blokada włączania**, naciśnij **▲/▼** w celu podświetlenia **Blokada włączania** i naciśnij **◀/▶**, aby wybrać **Wł.** Wprowadź ponownie hasło.



- Wprowadzane cyfry wyświetlane będą na ekranie w postaci gwiazdek. Zapisz wybrane hasło i umieść je w bezpiecznym miejscu, przed lub zaraz po wprowadzeniu hasła, aby był do niego dostęp na wypadek zapomnienia.
- Po ustawieniu hasła i uaktywnieniu blokady włączania zasilania, nie można będzie używać projektora, bez każdorazowego wprowadzenia prawidłowego hasła, przy każdym uruchomieniu projektora.

Postępowanie w przypadku zapomnienia hasła

Po wprowadzeniu nieprawidłowego hasła, wyświetlony zostanie komunikat błędu hasła i pokazany zostanie komunikat **Wprowadź bieżące hasło**. Jeśli hasło zostało zapomniane, można użyć procedurę przywracania hasła. Patrz [Wprowadzane procedury przywracania hasła na stronie 42](#).

W przypadku wprowadzenia 5 razy z rzędu nieprawidłowego hasła nastąpi automatyczne wyłączenie projektora w krótkim czasie.

Wprowadzane procedury przywracania hasła

1. Naciśnij i przytrzymaj przez 3 sekundy **AUTO**. Projektor wyświetli na ekranie zakodowany numer.
2. Zapisz ten numer i wyłącz projektor.
3. Aby odszyfrować ten numer, skorzystaj z pomocy lokalnego centrum serwisowego firmy BenQ. Konieczne może być przedłożenie dowodu zakupu w celu potwierdzenia, że jesteś uprawnionym użytkownikiem danego projektora.

Zmiana hasła

1. Przejdź do menu **Zaawansowane. - Ustaw. > Ustawienia zabezpieczeń > Zmień hasło**.
2. Naciśnij **OK**. Na ekranie wyświetlony zostanie komunikat **"Wprowadź bieżące hasło"**.
3. Wprowadź stare hasło.
 - Jeżeli hasło jest prawidłowe, wyświetlany jest kolejny komunikat **"Wprowadź nowe hasło"**.
 - Jeśli hasło jest nieprawidłowe, pojawi się komunikat o błędzie hasła i komunikat **"Wprowadź bieżące hasło"**, umożliwiając ponowną próbę. Możesz nacisnąć przycisk **BACK**, aby anulować zmianę lub wypróbować inne hasło.
4. Wprowadź nowe hasło.
5. Potwierdź nowe hasło wprowadzając ponownie to hasło.

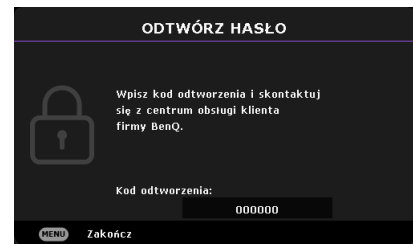
Wyłączanie funkcji hasła

Aby wyłączyć zabezpieczenie hasłem, przejdź do menu **Zaawansowane. - Ustaw. > Ustawienia zabezpieczeń > Blokada włączania** i naciśnij **◀/▶** w celu wyboru **Wył.**. Na ekranie wyświetlony zostanie komunikat **"Wprowadź bieżące hasło"**. Należy wprowadzić aktualnie używane hasło.

- Jeśli hasło jest prawidłowe, menu ekranowe OSD powróci do strony **Ustawienia zabezpieczeń**. Przy kolejnym włączaniu projektora nie będzie wymagane wprowadzenie hasła.
- Jeśli hasło jest nieprawidłowe, pojawi się komunikat o błędzie hasła i komunikat **"Wprowadź bieżące hasło"**, umożliwiając ponowną próbę. Możesz nacisnąć przycisk **BACK**, aby anulować zmianę lub wypróbować inne hasło.



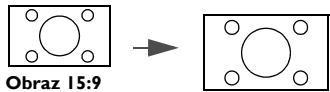

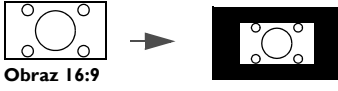



Pomimo, że funkcja hasła jest wyłączona, stare hasło należy trzymać przy sobie w każdym momencie, gdy konieczne będzie ponowne uaktywnienie funkcji hasła poprzez wprowadzenie tego hasła.



Obsługa menu

Należy pamiętać, że menu ekranowe OSD zależy od wybranego typu sygnału i modelu używanego projektora. Pozycje menu są dostępne, gdy projektor wykryje co najmniej jeden prawidłowy sygnał. Jeśli do projektora nie jest podłączony żaden sprzęt, bądź projektor nie wykrył żadnego sygnału, dostęp do pozycji menu jest ograniczony.

Menu Podst

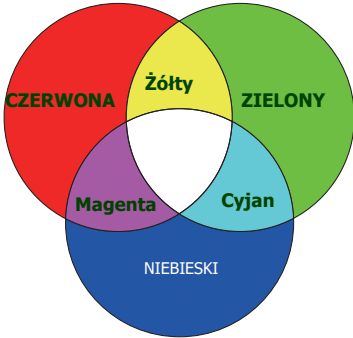

<p>Jasność</p>	<p>Im wyższa wartość, tym jaśniejszy obraz. Należy dostosować ten element sterowania tak, aby czarne obszary obrazu były rzeczywiście czarne oraz, żeby były widoczne szczegóły na ciemnych obszarach.</p>
<p>Proporcje obrazu</p>	<p>Dostępnych jest kilka opcji ustawienia współczynnika kształtu obrazu, w zależności od źródła sygnału wejścia.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Automatyczny: Proporcjonalne skalowanie obrazu, aby dopasować natywną rozdzielczość projektora na jego szerokości w pionie i poziomie. <div style="text-align: center;">  <p>Obraz 15:9</p> </div> • Rzeczywiste: Projekcja obrazu w jego oryginalnej rozdzielczości i zmiana rozmiaru w celu dopasowania do obszaru wyświetlania. W celu wprowadzenia sygnałów z niższymi rozdzielczościami, obraz projekcji będzie wyświetlany w oryginalnej wielkości. <div style="text-align: center;">  <p>Obraz 4:3</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>Obraz 16:9</p> </div> • 4:3: Skalowanie obrazu w taki sposób, że jest on wyświetlany na środku ekranu w formacie 4:3. <div style="text-align: center;">  <p>Obraz 4:3</p> </div> • 16:9: Skalowanie obrazu w taki sposób, że jest on wyświetlany na środku ekranu w formacie 16:9. <div style="text-align: center;">  <p>Obraz 16:9</p> </div> • 16:10: Skaluje obraz, aby można go było wyświetlać na środku ekranu ze współczynnikiem kształtu 16:10. <div style="text-align: center;">  <p>Obraz 16:10</p> </div>

<p>Tryb obrazu</p>	<p>Ten projektor jest wyposażony w wiele wstępnie ustawionych trybów obrazu, dlatego też można wybrać jeden z nich w celu dopasowania do warunków roboczych i typu sygnału wejścia.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Jasny: Maksymalna jasność wyświetlanego obrazu. Tryb ten jest odpowiedni dla warunków, w których wymagana jest wyjątkowo wysoka jasność, np. w przypadku używania projektora w dobrze oświetlonych pomieszczeniach. • Prezentacja: przeznaczony jest dla prezentacji. W tym trybie jasność jest podbita i dostosowana do kolorów komputera lub notebooka. • Arkusze kalkulacyjny: Jest odpowiedni do projekcji arkusza kalkulacyjnego. • Wideokonferencja: Jest odpowiedni do projekcji wideokonferencji. • Infografika: Dzięki wysokiej jasności kolorów i lepszemu stopniowaniu kolorów, co umożliwi wyraźne widzenie szczegółów, doskonale nadaje się do prezentacji z tekstem i grafiką. • Tryb Kino: Odpowiedni do odtwarzania kolorowych filmów, wideoklipów z kamer cyfrowych lub kamer DV przez wejście PC, najlepiej w zaciemnionym (mało światła) otoczeniu. • 3D: Jest odpowiedni do odtwarzania obrazów 3D i wideoklipów 3D. • Użytkownik 1/Użytkownik 2: Przywołuje ustawienia dostosowane w oparciu o aktualnie dostępne tryby obrazu. Patrz Tryb odniesienia na stronie 45.
<p>Głośność</p>	<p>Służą do regulacji poziomu głośności.</p>
<p>Tryb światła</p>	<p>Patrz Ustawienie Tryb światła na stronie 56.</p>
<p>Informacje</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Standardowa rozdzielczość: Pokazuje natywną rozdzielczość projektora. • Wykryta rozdzielczość: Pokazuje natywną rozdzielczość sygnału wejścia. • Źródło: Pokazuje bieżące źródło sygnału. • Tryb obrazu: Pokazuje wybrany tryb w menu Obraz. • Tryb światła: Pokazuje wybrany tryb w menu Ustawienia św. • Format 3D: Pokazuje bieżący tryb 3D. • System kolorów: Pokazuje format systemu wejścia. • Czas użytkowania światła: Pokazuje liczbę godzin używania źródła światła. • Wersja oprogramowania: Pokazuje wersję firmware projektora. • Kod serwisowy: Pokazuje numer seryjny projektora.
<p>Typ menu</p>	<p>Przełączanie na menu OSD Zaawansowane.. Patrz Używanie menu projektora ze źródłem innym niż Launcher na stronie 40.</p>

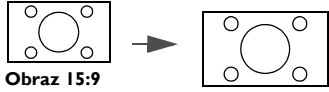





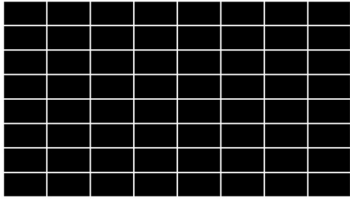

Menu Zaawansowane.



Obraz



Tryb obrazu	<p>Ten projektor jest wyposażony w wiele wstępnie ustawionych trybów obrazu, dlatego też można wybrać jeden z nich w celu dopasowania do warunków roboczych i typu sygnału wejścia.</p> <ul style="list-style-type: none">• Jasny: Maksymalna jasność wyświetlanego obrazu. Tryb ten jest odpowiedni dla warunków, w których wymagana jest wyjątkowo wysoka jasność, np. w przypadku używania projektora w dobrze oświetlonych pomieszczeniach.• Prezentacja: przeznaczony jest dla prezentacji. W tym trybie jasność jest podbita i dostosowana do kolorów komputera lub notebooka.• Arkusze kalkulacyjny: Jest odpowiedni do projekcji arkusza kalkulacyjnego.• Wideokonferencja: Jest odpowiedni do projekcji wideokonferencji.• Infografika: Dzięki wysokiej jasności kolorów i lepszemu stopniowaniu kolorów, co umożliwi wyraźne widzenie szczegółów, doskonale nadaje się do prezentacji z tekstem i grafiką.• Tryb Kino: Odpowiedni do odtwarzania kolorowych filmów, wideoklipów z kamer cyfrowych lub kamer DV przez wejście PC, najlepiej w zaciemnionym (mało światła) otoczeniu.• 3D: Jest odpowiedni do odtwarzania obrazów 3D i wideoklipów 3D.• Użytkownik 1/Użytkownik 2: Przywołuje ustawienia dostosowane w oparciu o aktualnie dostępne tryby obrazu. Patrz Tryb odniesienia na stronie 45.
Tryb odniesienia	<p>Jeżeli aktualnie dostępne tryby obrazu nie spełniają oczekiwań, dostępne są 2 tryby definiowane przez użytkownika. Można użyć jednego z trybów obrazu (oprócz Użytkownik 1/Użytkownik 2) jako punkt początkowy i dopasować ustawienia dla wybranego trybu.</p> <ol style="list-style-type: none">1. Przejdź do Obraz > Tryb obrazu.2. Naciśnij odpowiednio przyciski ◀/▶, aby wybrać Użytkownik 1 lub Użytkownik 2.3. Naciśnij ▼, aby podświetlić Tryb odniesienia i naciśnij ◀/▶, aby wybrać tryb obrazu, który najbardziej odpowiada oczekiwaniom.4. Naciśnij ▼, aby wybrać pozycję podmenu, która ma być zmieniona i dopasuj wartość. Regulacje definiują wybrany tryb użytkownika.
Jasność	<p>Im wyższa wartość, tym jaśniejszy obraz. Należy dostosować ten element sterowania tak, aby czarne obszary obrazu były rzeczywiście czarne oraz, żeby były widoczne szczegóły na ciemnych obszarach.</p>
Kontrast	<p>Im wyższa wartość, tym większy kontrast. Należy użyć to ustawienie do dopasowania szczytowego poziomu bieli po tym, jak wcześniej dostosowane zostało ustawienie Jasność w celu dopasowania do wybranego wejścia i warunków projekcji.</p>
Ostrość	<p>Im wyższa wartość, tym obraz jest ostrzejszy.</p>
Brilliant Color	<p>W przypadku tej funkcji zastosowany jest nowy algorytm przetwarzania kolorów oraz ulepszenia poziomów systemowych, które umożliwiają osiągnięcie większej jasności przy jednoczesnym zapewnieniu bardziej realnych i bardziej wyrazistych kolorów na obrazie. Umożliwia to uzyskanie o ponad 50% większej jasności w obrazach średnio stonowanych, które są charakterystyczne dla materiałów wideo i scen naturalnych w taki sposób, aby projektor generował obrazy w realistycznych i naturalnych kolorach. Jeśli preferowane są obrazy z taką jakością, należy wybrać opcję Wł. Po wybraniu Wł., funkcja Temper. kolorów nie jest dostępna.</p>

Zaawansowane ustawienia koloru	<p>Wybór gamma</p> <p>Gamma odnosi się do relacji pomiędzy źródłem wejścia a jasnością obrazu. Wybierz preferowany tryb gamma z pośród 1.8/2.0/2.1/2.2/2.3/2.4/2.5/2.6/BenQ.</p>
	<p>Temper. kolorów</p> <p>Do wyboru dostępnych jest kilka wstępnych ustawień temperatury barwowej: Normalny, Ciepło, Natywne, Zimno. Dostępne ustawienia zależą od typu wybranego sygnału. Przez dostosowanie następujących opcji można także ustawić preferowaną temperaturę barwową.</p>
	<p>Regulowanie temper. koloru</p> <ul style="list-style-type: none"> • Wzmocnienie R/Wzmocnienie G/Wzmocnienie B: Regulacja poziomów kontrastu kolorów czerwony, zielony i niebieski. • Przesunięcie R/Przesunięcie G/Przesunięcie B: Regulacja poziomów jasności kolorów czerwony, zielony i niebieski.
	<p>Zarządzanie kolorami</p> <p>Ta funkcja udostępnia do regulacji sześć zestawów kolorów (RGBCMY). W przypadku wybrania każdego koloru, możliwe jest niezależne dopasowanie jego zakresu i nasycenia zgodnie z własnymi preferencjami. Wybór koloru spośród R (Czerwony), G (Zielony), B (Niebieski), C (Cyjan), M (Magenta) lub Y (Żółty).</p> <ul style="list-style-type: none"> • Barwa: Zwiększenie zakresu powoduje uwzględnienie kolorów składających się w większych proporcjach z dwóch sąsiadujących kolorów. Aby uzyskać informacje na temat wzajemnej zależności kolorów, należy sprawdzić ilustrację. Na przykład, jeśli wybrany zostanie kolor czerwony, a jego zakres ustawiony będzie na wartość "0", nastąpi wybranie tylko czystego koloru czerwonego dla wyświetlanego obrazu. Zwiększenie tego zakresu spowoduje uwzględnienie koloru czerwonego zbliżonego do koloru żółtego i magenta. • Nasycenie: Regulacja wartości do własnych preferencji. Wszelkie dokonane regulacje będzie można niezwłocznie zaobserwować na ekranie. Na przykład, jeśli wybrany zostanie kolor czerwony, a jego wartość zostanie ustawiona na poziomie „0”, wpłynie to tylko na nasycenie czystego koloru czerwonego. 
	<p> Nasycenie określa ilość koloru dla danego obrazu. Niższe ustawienia generują mniej nasycone kolory; ustawienie "0" całkowicie usuwa dany kolor z obrazu. Jeśli nasycenie jest zbyt wysokie, kolor będzie zbyt mocny i nierealistyczny.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Wzmocnienie: Regulacja wartości do własnych preferencji. Wpłynie to na poziom kontrastu wybranego koloru podstawowego. Wszelkie dokonane regulacje będzie można niezwłocznie zaobserwować na ekranie.
<p>Tryb źródła światła</p> <p>Patrz Ustawienie Tryb światła na stronie 56.</p>	
<p>Kolor ściany</p> <p>Podczas projekcji na malowanej ścianie, pomalowanej na inny kolor niż biały, ta funkcja umożliwi korekcję kolorów wyświetlanego obrazu, aby zapobiec ewentualnym rozbieżnościom kolorów pomiędzy obrazem źródła i obrazami wyświetlanymi. Dostępnych jest do wyboru wiele wstępnie skalibrowanych kolorów: Jasnożółty, Różowy, Jasnozielony, Niebieski i Tablica.</p>	
<p>Resetuj obraz</p> <p>Przywracanie wszystkich regulacji wykonanych w menu Obraz do wstępnie ustawionych wartości fabrycznych.</p>	

Wyświetlacz

<p>Proporcje obrazu</p>	<p>Dostępnych jest kilka opcji ustawienia współczynnika kształtu obrazu, w zależności od źródła sygnału wejścia.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Automatyczny: Proporcjonalne skalowanie obrazu, aby dopasować natywną rozdzielczość projektora na jego szerokości w pionie i poziomie. <div style="text-align: right;">  <p>Obraz 15:9</p> </div> • Rzeczywiste: Projekcja obrazu w jego oryginalnej rozdzielczości i zmiana rozmiaru w celu dopasowania do obszaru wyświetlania. W celu wprowadzenia sygnałów z niższymi rozdzielczościami, obraz projekcji będzie wyświetlany w oryginalnej wielkości. <div style="text-align: right;">  <p>Obraz 4:3</p>  <p>Obraz 16:9</p> </div> • 4:3: Skalowanie obrazu w taki sposób, że jest on wyświetlany na środku ekranu w formacie 4:3. <div style="text-align: right;">  <p>Obraz 4:3</p> </div> • 16:9: Skalowanie obrazu w taki sposób, że jest on wyświetlany na środku ekranu w formacie 16:9. <div style="text-align: right;">  <p>Obraz 16:9</p> </div> • 16:10: Skaluje obraz, aby można go było wyświetlać na środku ekranu ze współczynnikiem kształtu 16:10. <div style="text-align: right;">  <p>Obraz 16:10</p> </div>
<p>Korekcja trapezowa</p>	<p>Patrz Wykonywanie korekcji trapezowej na stronie 17.</p>
<p>Aut. kor. trap. w pionie</p>	<p>Automatyczna korekcja zniekształceń trapezowych z pionowej strony obrazu projekcji.</p>
<p>Wzór testu</p>	<p>Regulacja rozmiaru i ostrości obrazu oraz sprawdzenie, czy na wyświetlanym obrazie nie ma zniekształceń.</p> <div style="text-align: right;">  </div>
<p>Regulacja PC i YPbPr</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Faza: Regulacja fazy zegara w celu zmniejszenia zniekształcenia obrazu. Ta funkcja jest dostępna wyłącznie po wybraniu sygnału PC (analogowy RGB) lub YPbPr. • Wielkość horyz.: Regulacja poziomej szerokości obrazu. Funkcja ta jest dostępna wyłącznie po wybraniu sygnału PC (analogowy RGB). <div style="text-align: right;">  </div>
<p>Położenie</p>	<p>Wyświetlanie strony regulacji położenia. Aby przesunąć wyświetlany obraz, użyj kierunkowych przycisków strzałek. Funkcja ta jest dostępna wyłącznie po wybraniu sygnału PC (analogowy RGB).</p>

<p>3D</p>	<p>Projektor wyposażony jest w funkcję 3D, która umożliwia oglądanie filmów, klipów wideo i wydarzeń sportowych 3D w bardziej realistyczny sposób poprzez uzyskanie odpowiedniej głębi obrazu. Do oglądania obrazów 3D należy zakładać okulary 3D.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tryb 3D: Domyślne ustawienie to Wył.. Aby projektor automatycznie wybierał odpowiedni format 3D podczas wykrywania treści 3D, wybierz Automatyczny. Jeśli projektor nie rozpoznaje formatu 3D, naciśnij ▲/▼ w celu wyboru trybu 3D spośród Góra-dół, Kolejność ramek, Pakowanie ramek i Obok siebie. <p></p> <p>Po uaktywnieniu funkcji 3D:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zmniejszy się poziom jasności wyświetlanego obrazu. • Nie można regulować następujących ustawień: Tryb obrazu, Tryb odniesienia. • Korekcja trapezowa można regulować jedynie w ograniczonym zakresie stopni. • Odwr. synch. 3D: Po wykryciu inwersji głębi obrazu, należy włączyć tę funkcję, aby rozwiązać problem. • Zastosuj ustawienia 3D: Po zapisaniu ustawień 3D, można zdecydować, czy je zastosować przez wybranie zestawu zapisanych ustawień 3D. Po zastosowaniu, projektor automatycznie odtwarza nadchodzące treści 3D, jeśli pasują do zapisanych ustawień 3D. <p></p> <p>Dostępny jest jedynie zestaw(y) ustawień 3D z zapamiętanych danych.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zapisz ustawienia 3D: Po pomyślnym wyświetleniu treści 3D po wykonaniu odpowiednich regulacji, można włączyć tę funkcję i wybrać zestaw ustawień 3D w celu zapamiętania bieżących ustawień 3D.
<p>Format HDMI</p>	<p>Wybór odpowiedniego formatu koloru w celu optymalizacji jakości wyświetlania.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Automatyczny: Automatyczny wybór odpowiedniej przestrzeni barwowej i poziomu szarości dla przychodzącego sygnału HDMI. • RGB Ograniczony: Wykorzystanie ograniczonego zakresu RGB I-254. • RGB Pełny: Wykorzystanie pełnego zakresu RGB 0-255. • YUV Ograniczony: Wykorzystanie ograniczonego zakresu RGB I-254. • YUV Pełny: Wykorzystanie pełnego zakresu RGB 0-255.




Zmianie rozmiaru obrazu	<p>Zoom cyfrowy</p> <p>Powiększanie lub zmniejszanie rozmiaru wyświetlanego obrazu.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Po wyświetleniu paska regulacji, naciśnij powtarzająco ▲/▼ w celu zmniejszenia lub powiększenia obrazu do wymaganego rozmiaru. 2. Naciśnij OK, aby przejść do trybu przesuwania. 3. Do przemieszczania się po obrazie, użyj strzałek kierunku (▲, ▼, ◀, ▶) na projektorze lub pilocie zdalnego sterowania.  <p>Po obrazie można przemieszczać się jedynie po jego powiększeniu. Obraz można bardziej powiększyć podczas wyszukiwania szczegółów.</p>
	<p>Cyfrowe zmniejszenie i przesunięcie</p> <p>Zmniejszanie i/lub przesuwanie obrazu projekcji.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Po wyświetleniu paska regulacji, naciśnij powtarzająco ◀/▶ w celu zmniejszenia lub powiększenia obrazu do wymaganego rozmiaru. 2. Naciśnij OK w celu aktywacji funkcji przesunięcia cyfrowego. 3. Po uaktywnieniu funkcji cyfrowego przesunięcia, naciśnij strzałki kierunku (▲, ▼, ◀, ▶) w celu przesunięcia obrazu. 4. Naciśnij AUTO, aby przywrócić oryginalny rozmiar obrazu.  <p>Obraz można przesuwać wyłącznie po jego zmniejszeniu.</p>
	<p>Resetuj wyświetlacz</p> <p>Przywracanie wszystkich regulacji wykonanych w menu Wyświetlacz do wstępnie ustawionych wartości fabrycznych.</p>


Sieć

Przewodowa sieć LAN	Patrz Sterowanie projektorem przez sieć LAN na stronie 53 .
Wykrywanie urządzenia AMX	Po ustawieniu AMX Device Discovery na Wł., projektor może zostać wykryty przez kontroler AMX.
Adres MAC (sieci przewodowej)	Wyświetlanie adresu Mac tego projektora.

Ustaw.



Instalacja projektora	Patrz Wybór odpowiedniego miejsca na stronie 13 .
Odbiornik pilota	Umożliwia włączenie na projektorze wszystkich odbiorników pilota lub jednego, określonego odbiornika pilota.
Autom. wyszukiw. źródła	Umożliwia automatyczne wyszukiwanie sygnału przez projektor.
Auto. Synch.	<ul style="list-style-type: none"> • Wł.: Umożliwia automatyczne określanie przez projektor najlepszego taktowania dla wyświetlanego obrazu, po wybraniu sygnału PC (analogowy RGB) i naciśnięciu AUTO. • Wył.: Ten projektor nie odpowie po naciśnięciu AUTO.

Ustawienia św.	<ul style="list-style-type: none"> • Reset licz. św.: Patrz rozdział Podłącz zasilanie i uruchom ponownie projektor. Zerowanie licznika lampy na stronie 60 w celu uzyskania szczegółowych informacji. • Czas użytkowania światła: Wyświetlanie liczby godzin używania lampy.
Ustawienia operacyjne	<p>Licznik wygaszenia</p> <p>Do ustawiania czasu wyświetlania pustego ekranu, przy braku akcji na pustym ekranie, po którym nastąpi powrót do wyświetlania obrazu na ekranie. Jeśli wstępnie ustawiony czas jest odpowiedni do wymagań użytkownika, należy wybrać Wyłącz. Bez względu na to, czy uaktywniona jest funkcja Licznik wygaszenia, można nacisnąć dowolny przycisk na projektorze lub na pilocie w celu przywrócenia obrazu.</p>
	<p>Komunikat przypomnienia</p> <p>Ustawianie włączenia lub wyłączenia komunikatów przypomnienia.</p>
	<p>Automat. wygaszenie</p> <p>Włączanie lub wyłączanie funkcji automatycznego włączania pustego ekranu.</p>
	<p>Tryb dużej wysokości</p> <p>Zalecamy używanie Tryb dużej wysokości, gdy miejsce użytkownika projektora znajduje się na wysokości 1500 - 3000 m nad poziomem morza, przy temperaturze otoczenia w zakresie 0°C - 30°C.</p> <p>Praca w trybie "Tryb dużej wysokości" może spowodować większy poziom hałasu, ponieważ konieczne jest uzyskanie większej prędkości działania wentylatora w celu poprawy chłodzenia i wydajności całego systemu.</p> <p>W przypadku użytkownika projektora w innych ekstremalnych warunkach, poza opisanymi powyżej, może on wykazywać objawy automatycznego wyłączenia w celu ochrony projektora przed przegrzaniem. W takich wypadkach, w celu usunięcia objawów, należy włączyć Tryb dużej wysokości. Jednakże, nie oznacza to, że projektor może działać we wszystkich nieprzyjanych lub ekstremalnych warunkach.</p> <p></p> <p>Nie należy używać Tryb dużej wysokości, jeżeli wysokość nad poziomem morza mieści się w zakresie 0 m do 1500 m, a temperatura otoczenia wynosi 0°C do 35°C. Jeśli t, p,n tryb zostanie włączony w takich warunkach, projektor zostanie nadmiernie schłodzony.</p>
	<p>Ustawienia wł./wył. zasilania</p> <ul style="list-style-type: none"> • Bezpośrednie zasilanie wł.: Umożliwia automatyczne włączenie projektora przy zasilaniu przez przewód zasilający. • Zasilanie sygnału wł.: Ustawienie, czy projektor będzie włączany bezpośrednio bez naciskania  POWER lub  ON, gdy projektor znajduje się w trybie gotowości i wykrywa sygnał VGA lub sygnał HDMI z zasilaniem 5V. • Automatyczne wyłączenie: Umożliwia automatyczne wyłączenie projektora, jeśli po ustalonym czasie nie zostanie wykryte żaden sygnał wejścia, aby nie doprowadzać do niepotrzebnego zużycia się źródła światła.
	<p>Licznik wyłączenia zasilania: Do ustawiania timera automatycznego wyłączenia.</p>

Ustawienia operacyjne	<p>Natych. ponow. uruch.</p> <p>Gdy Natych. ponow. uruch. jest Wł., użytkownicy mogą niezwłocznie ponownie uruchomić projektor w ciągu 90 sekund od momentu jego wyłączenia.</p> <p>Gdy Natych. ponow. uruch. jest ustawiony na Wył., użytkownicy muszą odczekać na schłodzenie lampy, aby ponownie uruchomić projektor.</p>  <p>Gdy Natych. ponow. uruch. jest ustawiony na Wł., Szybkie chłodzenie zostanie wyszarzone.</p>
Ustawienia zabezpieczeń	Patrz Korzystanie z funkcji hasła na stronie 41 .
prędkość transmisji	Wybór szybkości przesyłania identycznej z szybkością przesyłania komputera, co umożliwia podłączenie projektora kablem RS-232 i aktualizację lub pobranie oprogramowania układowego projektora. Funkcja ta przeznaczona jest tylko dla wykwalifikowanych pracowników serwisu.
Korektor HDMI	Regulacja ustawień wzmocnienia korektora dla sygnału HDMI. Im wyższe ustawienie, tym silniejsza wartość wzmocnienia. Jeśli w projektorze znajduje się więcej niż jeden port HDMI, wybierz najpierw port HDMI przed regulacją wartości.
Resetuj ustawienia	Przywracanie wszystkich regulacji wykonanych w menu Ustaw. do wstępnie ustawionych wartości fabrycznych.

System

Język	Służy do ustawienia języka dla menu ekranowego OSD.
Ust. gotow.	<ul style="list-style-type: none"> • Tryb gotowości <ul style="list-style-type: none"> • Eco: Projektor pozostaje w normalnym trybie gotowości, zużywając mniej niż 0,5 W energii. • Normalny: Umożliwia projektorowi dostarczanie funkcji przekazywania audio w trybie gotowości. • Autom. wył. trybu gotowości sieci: Umożliwia wyłączenie przez projektor funkcji sieci, po ustawieniu okresu czasu przed przejściem do trybu gotowości. Na przykład, przy wybraniu 20 min., projektor udostępnia funkcję sieci przez 20 minut, po przejściu do trybu gotowości. Po upływie 20 minut, projektor przechodzi do normalnego trybu gotowości. • Audio przejście: Ten projektor może odtwarzać dźwięk, gdy znajduje się w trybie oczekiwania, a do urządzeń są podłączone odpowiednie gniazda. Naciśnij ◀/▶, aby wybrać źródło do wykorzystania. Patrz rozdział Podłączanie projektora na stronie 18 w celu uzyskania informacji na temat sposobów wykonywania połączeń.
Ustawienia tła	<ul style="list-style-type: none"> • Ustawienia tła: Ustawianie koloru tła dla projektora. • Ekran powitalny: Umożliwia wybór ekranu logo, wyświetlanego w trakcie uruchamiania projektora.
Menu ustawień	<ul style="list-style-type: none"> • Typ menu: Przełączanie na menu OSD Podst. • Menu czasu wyświetlania: Ustawianie długości czasu, utrzymywania aktywności OSD po ostatnim naciśnięciu przycisku.

<p>Ustawienia dźwięku</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Tryb dźwięku: Ustawianie Trybu dźwięku pomiędzy Kino, Muzyka i Głosowy. • Wycisz: Tymczasowe wyłączenie dźwięku. • Głośność: Służą do regulacji poziomu głośności. • Dźwięk włączania/wyłączenia: Włączanie lub wyłączenie sygnału dźwiękowego, po uruchomieniu projektora w procesie uruchamiania i wyłączenia.  <p>Jedynym sposobem na zmianę ustawienia Dźwięk włączania/wyłączenia jest wybranie dla niego w tym miejscu opcji Wł. lub Wył.. Ustawienie wyciszenia dźwięku lub zmiana poziomu głośności nie mają wpływu na ustawienie Dźwięk włączania/wyłączenia.</p>
<p>Uruchom ponownie Intelx86 Smart System</p>	<p>Ponowne uruchamianie systemu intel smart. Zamykanie wszystkich aplikacji, wyłączenie i ponowne włączanie systemu smart.</p>
<p>Domyślna wartość fabryczna</p>	<p>Służą do przywracania wszystkich ustawień do wartości fabrycznych.</p>  <p>Następujące ustawienia nie zostaną zmienione: Korekcja trapezowa, Aut. kor. trap. w pionie, Instalacja projektora, Czas użytkowania światła, Ustawienia zabezpieczeń, prędkość transmisji, Tryb dużej wysokości, Korektor HDMI, Cyfrowe zmniejszenie i przesunięcie, BLANK, Sieć.</p>
<p>Resetuj system</p>	<p>Przywracanie wszystkich regulacji wykonanych w menu System do wstępnie ustawionych wartości fabrycznych.</p>

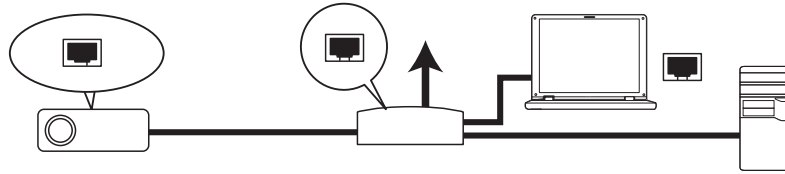
Informacje

<p>Informacje</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Standardowa rozdzielczość: Pokazuje natywną rozdzielczość projektora. • Wykryta rozdzielczość: Pokazuje natywną rozdzielczość sygnału wejścia. • Źródło: Pokazuje bieżące źródło sygnału. • Tryb obrazu: Pokazuje wybrany tryb w menu Obraz. • Tryb światła: Pokazuje wybrany tryb w menu Ustawienia św. • Format 3D: Pokazuje bieżący tryb 3D. • System kolorów: Pokazuje format systemu wejścia. • Czas użytkowania światła: Pokazuje liczbę godzin używania źródła światła. • Wersja oprogramowania: Pokazuje wersję firmware projektora. • Kod serwisowy: Pokazuje numer seryjny projektora.
--------------------------	---

Sterowanie projektorem przez sieć LAN

Opcja Przewodowa sieć LAN umożliwia zarządzanie projektorem z komputera, poprzez użycie przeglądarki sieci web, po prawidłowym podłączeniu komputera i projektora do tej samej sieci lokalnej.

Konfiguracja ustawień przewodowej sieci LAN



Praca w środowisku DHCP:

1. Podłącz jeden koniec kabla RJ45 do gniazda wejścia sieci LAN projektora, a drugi koniec do portu RJ45.



• Po podłączeniu kabla RJ45, należy unikać jego zwijania i splatania, ponieważ może to spowodować zakłócenia sygnału lub jego przerwanie.

2. Przejdź do menu **Zaawansowane. - System > Sieć > Przewodowa sieć LAN**. Naciśnij **OK**. Wyświetlona zostanie strona **Przewodowa sieć LAN**.
3. Naciśnij **▼**, aby wybrać **DHCP** i naciśnij **◀/▶**, aby wybrać **Wł.**.
4. Zaczekaj około 15 - 20 sekund, a następnie przejdź ponownie na stronę **Przewodowa sieć LAN**.
5. Wyświetlone zostaną ustawienia **Adres IP**, **Maska podsieci**, **Domyślna bramka** i **Serwer DNS**. Zapisz adres IP wyświetlony w wierszu **Adres IP**.







• Jeśli adres IP nadal nie będzie widoczny, skontaktuj się z administratorem usług internetowych.

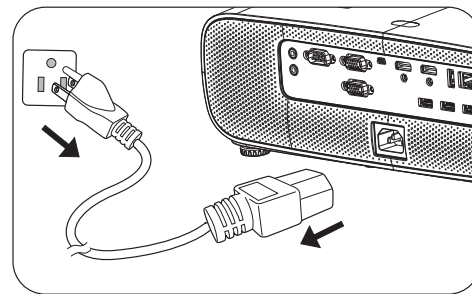
6. Przejdź z powrotem do strony menu **Zaawansowane. - System > Sieć > Przewodowa sieć LAN**.
7. Naciśnij **▼**, aby podświetlić **Wykrywanie urządzenia AMX** i naciśnij **◀/▶** w celu wyboru **Wł.** lub **Wył.**. Po wybraniu **Wykrywanie urządzenia AMX** jako **Wł.**, projektor może być wykryty przez kontroler AMX.

Praca w środowisku innym niż DHCP:

1. Przejdź do strony menu **Zaawansowane. - System > Sieć > Przewodowa sieć LAN**.
2. Naciśnij **▼**, aby wybrać **DHCP** i naciśnij **◀/▶**, aby wybrać **Wył.**.
3. Skontaktuj się z administratorem usług internetowych w celu uzyskania informacji o ustawieniach **Adres IP**, **Maska podsieci**, **Domyślna bramka** i **Serwer DNS**.
4. Naciśnij **▼**, aby wybrać pozycję do modyfikacji i naciśnij **OK**.
5. Naciśnij **◀/▶**, aby przesunąć kursor, a następnie naciśnij **▲/▼** w celu wprowadzenia wartości.
6. Aby zapisać to ustawienie, naciśnij **OK**. Aby nie zapisywać tego ustawienia, naciśnij **BACK**.
7. Naciśnij **▼**, aby podświetlić **Zastosuj** i naciśnij **OK**.
8. Przejdź z powrotem do strony menu **Zaawansowane. - System > Sieć > Przewodowa sieć LAN**, naciśnij **▼**, aby podświetlić **Wykrywanie urządzenia AMX** i naciśnij **◀/▶**, aby wybrać **Wł.** lub **Wył.**.
9. Naciśnij **MENU**, aby opuścić menu.



Wyłączanie projektora

1. Naciśnij  na projektorze lub  na pilocie, po czym zostanie wyświetlony komunikat z prośbą o potwierdzenie. W przypadku braku reakcji w ciągu kilku sekund, ten komunikat zniknie.
2. Naciśnij drugi raz  lub . Przycisk zasilanie zacznie migać na pomarańczowo, lampa projektora wyłączy się, a wentylatory będą nadal pracować przez około 90 sekund w celu schłodzenia projektora.
3. W interfejsie Windows naciśnij przycisk Start systemu Windows i kliknij wyłączenie zasilania. (Windows > Zasilanie > Wyłączenie zasilania)
4. Po zakończeniu procesu chłodzenia, wskaźnik zasilania zacznie świecić pomarańczowym światłem, a wentylatory zatrzymają się. Odłącz przewód zasilający od gniazda zasilania.



- W celu ochrony lampy projektor nie będzie reagował na żadne polecenia podczas procesu chłodzenia.
- Należy unikać natychmiastowego włączania projektora po uprzednim jego wyłączeniu, ponieważ nadmierne ciepło może skrócić żywotność lampy.
- Żywotność lampy uzależniona jest od warunków środowiska pracy oraz intensywności użytkowania

Bezpośrednie wyłączenie zasilania

Po wyłączeniu projektora, można wyciągnąć przewód prądu zmiennego. Aby zabezpieczyć lampę należy zaczekać około 10 minut przed ponownym uruchomieniem projektora. Podczas próby ponownego uruchomienia projektora, na kilka minut mogą uruchomić się wentylatory w celu schłodzenia. W takich przypadku, naciśnij ponownie  lub , aby uruchomić projektor, po zatrzymaniu wentylatorów, po czym wskaźnik zasilania zmieni kolor na pomarańczowy.

Konserwacja projektora

Właściwa pielęgnacja projektora

Czyszczenie obiektywu

Obiektyw należy czyścić za każdym razem, gdy na jego powierzchni widoczny będzie kurz lub zabrudzenia. Przed czyszczeniem należy wyłączyć projektor i poczekać na jego całkowite schłodzenie.

- Do usuwania kurzu należy używać pojemnika ze sprężonym powietrzem.
- W przypadku wystąpienia kurzu lub plam, należy użyć papieru do czyszczenia obiektywów lub miękkiej szmatki nasączonej środkiem do czyszczenia obiektywów, aby delikatnie przetrzeć powierzchnię obiektywu.
- Nie wolno używać żadnych włókien ściernych, środków do czyszczenia o właściwościach zasadowych/kwasowych, proszków ściernych lub rozpuszczalników lotnych, np. alkoholu, benzyny, rozcieńczalnika lub środka owadobójczego. Używanie takich materiałów lub utrzymywanie styczności z gumą lub materiałami winylowymi przez dłuższy czas, może spowodować uszkodzenie powierzchni projektora i materiału, z którego wykonana jest obudowa.

Czyszczenie obudowy projektora

Przed czyszczeniem obudowy należy wyłączyć projektor postępując zgodnie z właściwą procedurą wyłączenia, która opisana jest w rozdziale [Obsługa menu na stronie 43](#), a następnie odłączyć przewód zasilający.

- Aby usunąć zabrudzenia i kurz, należy przecierać obudowę miękką szmatką pozbawioną włókien.
- W celu usunięcia opornych zabrudzeń lub plam, należy nawilżyć miękką szmatkę wodą i detergentem o neutralnym odczynie pH. Następnie należy przetrzeć obudowę.



Nigdy nie należy używać wosku, alkoholu, benzyny, rozcieńczalnika lub innych środków chemicznych. W przeciwnym wypadku obudowa może ulec uszkodzeniu.

Przechowywanie projektora

W przypadku konieczności przechowywania projektora przez dłuższy okres czasu, należy wykonać poniższe czynności:

- Upewnić się, że temperatura i wilgotność w miejscu przechowywania odpowiadają wartościom w ramach zalecanego zakresu dla projektora. Sprawdź część [Dane techniczne na stronie 63](#) lub zapytaj sprzedawcę o zakres. Schowaj stopkę regulatora.
- Należy wysunąć nóżkę do regulacji.
- Wyjąć baterie z pilota zdalnego sterowania.
- Należy zapakować projektor w oryginalnym opakowaniu lub jego odpowiedniku.

Transportowanie projektora

Zalecane jest transportowanie projektora w oryginalnym opakowaniu lub jego odpowiedniku.


Informacje dotyczące lampy

Wyliczanie czasu pracy lampy

Gdy projektor jest użytkowany, czas używania lampy (w godzinach) jest automatycznie obliczany przez wbudowany licznik. Metoda obliczania adekwatnego czasu pracy lampy jest następująca:

- I. **Czas użytkowania światła** = $(x+y+z+a)$ godzin, jeśli
 - Czas wykorzystany w trybie **Normalny** = x godzin
 - Czas wykorzystany w trybie **ECO** = y godzin
 - Czas wykorzystany w trybie **Intelig. Eko** = z godzin
 - Czas wykorzystany w trybie **LampSave** = a godzin

2. Równoważna liczba godzin źródła światła = α godzin
 $\alpha = x(A'/X) + y(A'/Y) + z(A'/Z) + a(A'/A)$, gdzie
 X = specyfikacja żywotności lampy w trybie **Normalny**
 Y = specyfikacja żywotności lampy w trybie **ECO**
 Z = specyfikacja żywotności lampy w trybie **Intelig. Eko**
 A = specyfikacja żywotności lampy w trybie **LampSave**
 A' jest największą specyfikacją żywotności lampy spośród X, Y, Z, A

 Podczas ręcznego obliczania ekwiwalentu godzin pracy lampy, prawdopodobnie będzie on miał odchylenie od wartości pokazanej w menu OSD, ponieważ system projektora oblicza czas używany dla każdego trybu lampy w "Minutach", a następnie zaokrągla w dół do liczby całkowitej godzin pokazywanej w OSD.

 **Dla czasu używanego w każdym trybie lampy pokazanym w menu OSD:**

- Wykorzystany czas jest akumulowany i zaokrągla w dół do liczby całkowitej w godzinach.
- Gdy wykorzystany czas jest krótszy niż 1 godzina, pokazuje 0 godzin.

Podczas ręcznego obliczania ekwiwalentu godzin pracy lampy, prawdopodobnie będzie on miał odchylenie od wartości pokazanej w menu OSD, ponieważ system projektora oblicza czas używany dla każdego trybu lampy w "Minutach", a następnie zaokrągla w dół do liczby całkowitej godzin pokazywanej w OSD.

Aby uzyskać informacje o czasie pracy lampy:

1. Przejdź do menu **Zaawansowane. - Ustaw. > Ustawienia św.** i naciśnij **OK**. Wyświetlona zostanie strona **Ustawienia św.**
2. Naciśnij **▼**, aby wybrać **Czas użytkowania światła** i naciśnij **OK**. Na ekranie wyświetlana jest informacja **Czas użytkowania światła**.

Ponadto informacje dotyczące czasu pracy lampy można uzyskać w menu **INFORMACJE**.

Wydłużanie żywotności lampy

• Ustawienie **Tryb światła**

Przejdź do menu **Zaawansowane. - Obraz > Tryb źródła światła** i wybierz odpowiednią moc lampy spośród dostarczonych trybów.

Ustawienie projektora na tryb **ECO** lub **Intelig. Eko** wydłuża żywotność lampy.

Tryb lampy	Opis
Normalny	Zapewnia pełną jasność lampy
ECO	Obniża jasność w celu wydłużenia żywotności lampy i zmniejsza hałas wentylatora
Intelig. Eko	Automatycznie reguluje moc lampy zależnie od poziomu jasności treści, przy zoptymalizowaniu jakości wyświetlania
LampSave	Automatycznie reguluje moc lampy zależnie od poziomu jasności treści, oferując dłuższą żywotność lampy

• Ustawienie **Autom. wyłączenie**

Funkcja ta umożliwi automatyczne wyłączenie projektora, jeśli po ustalonym czasie nie zostanie wykryte żadne źródło sygnału, aby nie doprowadzać do niepotrzebnego zużycia się lampy.

W celu ustawienia **Autom. wyłączenie**, przejdź do menu **Zaawansowane. - Ustaw. > Ustawienia operacyjne > Automatyczne wyłączenie** i naciśnij **◀/▶**.

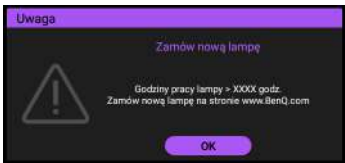
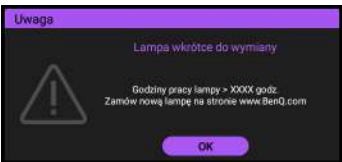
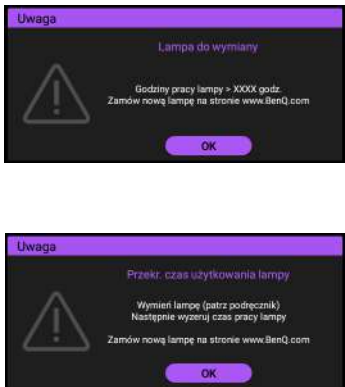
Ustalanie czasu wymiany lampy

Gdy **Wskaźnik lampy** zaświeci się lub pojawi się komunikat sugerujący czas na wymianę lampy, przed instalacją nowej lampy należy się skonsultować z dostawcą lub przejść na stronę internetową <http://www.BenQ.com>. Przeszarżała lampa może powodować nieprawidłowe działanie projektora, a w niektórych przypadkach lampa może nawet wybuchnąć.



- Widoczna jasność wyświetlanego obrazu będzie się wahać w zależności od warunków oświetleniowych otoczenia i ustawień kontrastu / jasności wybranego wejścia sygnału.
- Jasność lampy zmniejsza się z czasem i może odbiegać od specyfikacji podawanej przez producenta lamp. Jest to typowy i przewidywany objaw.
- Jeżeli lampa zbyt szybko się nagrzeje, zaświeci się jednocześnie **Kontrolka wskaźnika LIGHT** oraz **Kontrolka ostrzeżenia TEMP**. Wyłącz zasilanie i odczekaj 45 minut na ostygnięcie projektora. Jeśli po włączeniu zasilania kontrolki Lamp lub Temp świecą nadal, skontaktuj się ze sprzedawcą. Patrz [Kontrolki na stronie 61](#).

Poniższe komunikaty ostrzegawcze, które wyświetlane są w przypadku lampy, będą przypominać o konieczności wymiany lampy.

	<p>Zainstaluj nową lampę w celu zapewnienia optymalnego działania urządzenia. Naciśnij przycisk OK, aby odrzucić komunikat.</p>
	<p>Stanowczo zaleca się natychmiastową wymianę lampy. Lampa jest materiałem eksploatacyjnym. Jaskrawość lampy obniża się wraz z upływem czasu jej użytkowania. Jest to typowy objaw w przypadku lampy. Lampę można wymieniać za każdym razem, kiedy widoczne będzie znaczące obniżenie się poziomu jaskrawości. Naciśnij przycisk OK, aby odrzucić komunikat.</p>
	<p>Lampę NALEŻY wymienić przed rozpoczęciem typowej eksploatacji projektora. Naciśnij przycisk OK, aby odrzucić komunikat.</p>



Widoczne w powyższych komunikatach znaki "XXXX" to cyfry, które różnią się w zależności od modelu.

Wymiana lampy (TYLKO DLA PERSONELU SERWISOWEGO)

Przed instalacją nowej lampy należy się skonsultować z dostawcą lub przejść na stronę internetową <http://www.BenQ.com>. Przestarzała lampa może powodować nieprawidłowe działanie projektora, a w niektórych przypadkach lampa może nawet wybuchnąć. Aby wymienić lampę projektora, należy się zwrócić o pomoc do wykwalifikowanego technika serwisu. Aby uniknąć porażenia prądem elektrycznym, odłącz kabel zasilający projektor BenQ i zaczekaj 10 minut, aby zapewnić całkowite wyłączenie zasilania. Aby zapewnić bezpieczną wymianę lampy należy także sprawdzić podręcznik użytkownika produktu w celu uzyskania instrukcji dotyczących bezpieczeństwa.

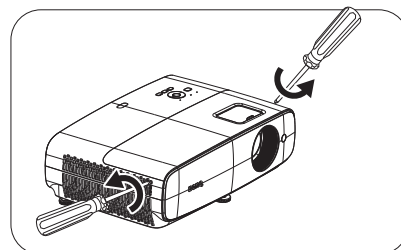


- Aby zmniejszyć ryzyko porażenia prądem elektrycznym, należy wyłączać projektor i odłączać przewód zasilający przed każdorazową wymianą lampy.



- Ta ilustracja na górze modułu lampy wskazuje, że moduł lampy ma wysoką temperaturę i może poparzyć palce. Zalecamy, aby w celu wymiany lampy zwrócić się o pomoc do wykwalifikowanego technika serwisu. Przed wymianą lampy należy także poczekać co najmniej 45 minut na całkowite schłodzenie się projektora.

- Aby zmniejszyć ryzyko poranienia palców i uszkodzenia wewnętrznych części projektora, należy zachować ostrożność podczas wyjmowania ostrych kawałków szkła, na jakie rozleciała się lampa.
 - Aby zmniejszyć ryzyko obrażeń palców i/lub pogorszenia się jakości obrazu w wyniku dotknięcia obiektywu, nie należy dotykać pustej oprawy lampy po wyjęciu lampy.
 - Ta lampa zawiera rtęć. Należy zapoznać się z obowiązującymi przepisami prawa dotyczącymi postępowania z niebezpiecznymi odpadami, aby wykonać utylizację lampy w prawidłowy sposób.
 - Aby zapewnić optymalne działanie projektora, zalecany jest zakup wyłącznie lamp do projektora.
 - W przypadku wymiany lampy, gdy projektor zamocowany jest na suficie górną stroną skierowaną do dołu, należy upewnić się, że pod gniazdem lampy nie znajdują się osoby postronne, aby uniknąć ewentualnego uszkodzenia ciała lub narządów wzroku pękniętymi kawałkami lampy.
 - Podczas manipulowania uszkodzonymi lampami zapewnić dobrą wentylację. Zalecamy zastosowanie aparatu oddechowego, okularów lub gogli ochronnych, albo przyłbicy i korzystanie z odzieży ochronnej, takiej jak rękawice ochronne.
1. Wyłącz zasilanie i odłącz projektor od gniazda elektrycznego. Jeśli lampa jest gorąca, odczekaj około 45 minut w celu schłodzenia się lampy, aby uniknąć poparzenia ciała.
 2. Poluzuj śrubę(y) mocującą pokrywę lampy z boku projektora, aż do poluzowania osłony lampy.

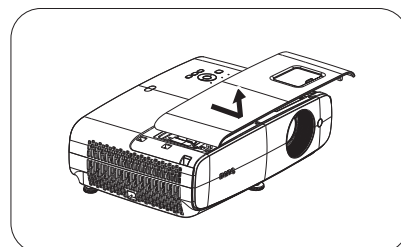


3. Zdejmij pokrywę lampy z projektora.

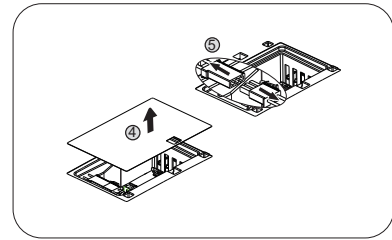


- Nie wolno włączać zasilania, gdy jest otwarta osłona lampy.
- Nie należy wkładać palców pomiędzy lampę a projektor. Ostre krawędzie wewnątrz projektora mogą doprowadzić do obrażeń ciała.

4. Usuń mylar zabezpieczenia.

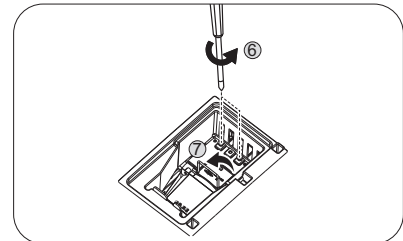


5. Odłącz złącze lampy.



6. Odkręć śrubę(y) mocującą lampę wewnętrzną.

7. Podnieś uchwyt w taki sposób, aby znalazł się on w pozycji pionowej.

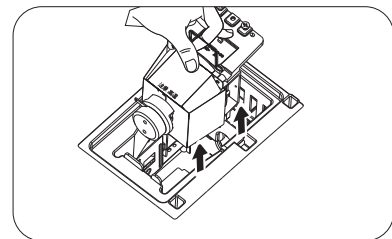


8. Użyj uchwytu, aby wolno wysunąć lampę z projektora.



- Zbyt szybkie wysunięcie może spowodować pęknięcie lampy i rozprysnięcie się kawałków szkła wewnątrz projektora.
- Nie wolno umieszczać lampy w miejscach, gdzie jest ona narażona na zachłapanie wodą, w miejscach niedostępnych dla dzieci lub w pobliżu materiałów łatwopalnych.
- Nie wolno wkładać rąk do wnętrza projektora po wyjęciu lampy. Ostre krawędzie wewnątrz projektora mogą doprowadzić do obrażeń ciała. W przypadku dotknięcia części optycznych, które znajdują się wewnątrz projektora, może dojść do pogorszenia jakości kolorów i zniekształcenie wyświetlanych obrazów.

9. Włóż złącze lampy.



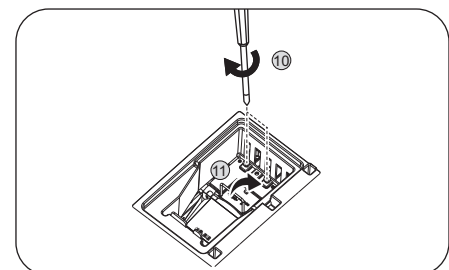
10. Dokręć śrubę, którą przykręcona jest lampa.

11. Upewnij się, że uchwyt jest całkowicie schowany i właściwie unieruchomiony.

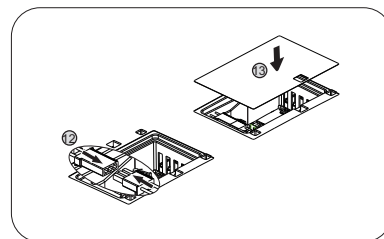


- Poluzowana śrubka może spowodować wykonanie połączenia w sposób nieprawidłowy i w rezultacie doprowadzić do wadliwego działania urządzenia.
- Nie należy zbyt mocno dokręcać tej śrubki.

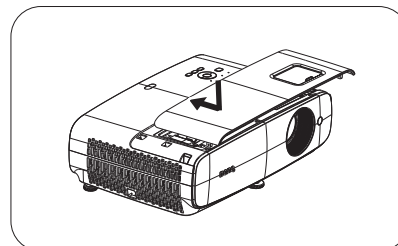
12. Podłącz złącze lampy.



13. Umieść z powrotem mylar zabezpieczenia na górze.



14. Ponownie załóż pokrywę lampy na projektorze.



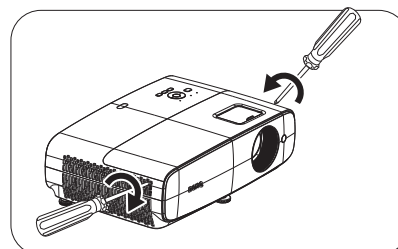
15. Dokręć śrubkę, która mocuje osłonę lampy.



- Poluzowana śrubka może spowodować wykonanie połączenia w sposób nieprawidłowy i w rezultacie doprowadzić do wadliwego działania urządzenia.
- Nie należy zbyt mocno dokręcać tej śrubki.

16. Podłącz zasilanie i uruchom ponownie projektor. Zerowanie licznika lampy

17. Po wyświetleniu logotypu rozruchowego otwórz menu ekranowe OSD. Przejdź do menu **Zaawansowane. - Ustaw.** > **Ustawienia św.** i naciśnij **OK**. Wyświetlona zostanie strona **Ustawienia św.**. Podświetl opcję **Reset licz. św.** i naciśnij przycisk **OK**. Wyświetlony zostanie komunikat ostrzegawczy z pytaniem, czy chcesz wyzerować licznik lampy. Podświetl opcję **Resetuj** i naciśnij przycisk **OK**. Czas pracy lampy zostanie wyzerowany na "0".



- Nie należy resetować licznika lampy, gdy lampa nie jest nowa lub wymieniona, ponieważ mogłoby to spowodować uszkodzenie lampy.

Kontrolki

LIGHT			Status i opis
POWER ○	TEMP ○	LAMP ○	
Zdarzenia systemowe			
			System znajduje się w trybie gotowości
			Trwa włączanie zasilania systemu
			System działa normalnie
			Trwa chłodzenie systemu
			Pobieranie
			Uruchomienie tarczy kolorów nie powiodło się
			Wyzerowanie licznika nie powiodło się
			Zakończenie czasu żywotności lampy
Zdarzenia związane z przepaleniem lampy			
			Kontrolka przepalenia włączona (Kontrolka włączona)
			Kontrolka przepalenia wyłączona (Kontrolka wyłączona)
Działanie w przypadku lampy			
			Błąd lampy podczas normalnego działania
			Lampa nie świeci
Działanie w przypadku temperatury			
			Błąd wentylatora 1 (rzeczywista prędkość obrotowa wentylatora jest poza wymaganą prędkością)
			Błąd wentylatora 2 (rzeczywista prędkość obrotowa wentylatora jest poza wymaganą prędkością)
			Błąd wentylatora 3 (rzeczywista prędkość obrotowa wentylatora jest poza wymaganą prędkością)
			Błąd wentylatora 4 (rzeczywista prędkość obrotowa wentylatora jest poza wymaganą prędkością)
			Błąd temperatury I (przekroczona temperatura)

	: Wył.	: Włączone pomarańczowe : Migające pomarańczowe	: Włączone zielone : Migające zielone	: Włączone czerwone : Migające czerwone
--	--------	--	--	--

Rozwiązywanie problemów

? Projektor nie włącza się.

Przyczyna	Rozwiązanie
Brak prądu w przewodzie zasilającym.	Podłącz jeden koniec przewodu zasilającego do gniazda prądu zmiennego projektora, a drugi koniec do gniazda zasilania. Jeśli gniazdo elektryczne wyposażone jest w przełącznik, upewnij się, że jest on włączony.
Próba ponownego włączenia projektora podczas procesu chłodzenia.	Odczekaj, aż proces chłodzenia zostanie zakończony.

? Brak obrazu

Przyczyna	Rozwiązanie
Źródło obrazu nie jest włączone lub jest podłączone nieprawidłowo.	Włącz źródło obrazu i sprawdź, czy przewód doprowadzania sygnału jest podłączony prawidłowo.
Projektor nie jest prawidłowo podłączony do urządzenia sygnału wejściowego.	Sprawdź połączenia.
Sygnał wejściowy został nieprawidłowo wybrany.	Wybierz prawidłowy sygnał wejścia przyciskiem SOURCE .

? Rozmazany obraz

Przyczyna	Rozwiązanie
Ostrość obiektywu projekcyjnego jest ustawiona nieprawidłowo.	Wyreguluj ostrość obiektywu za pomocą pierścienia ostrości.
Projektor i ekran nie są ustawione prawidłowo względem siebie.	Wyreguluj kąt oraz kierunek projekcji i w razie potrzeby wysokość ustawienia projektora.

? Nie działa pilot.

Przyczyna	Rozwiązanie
Rozładowane baterie.	Wymień obie baterie na nowe.
Między pilotem i projektorem znajduje się jakaś przeszkoda.	Usuń przeszkodę.
Użytkownik jest za bardzo oddalony od projektora.	Stań w odległości do 8 metrów (26 stóp) od projektora.

? Nieprawidłowe hasło.

Przyczyna	Rozwiązanie
Użytkownik zapomniał hasła.	Patrz Wprowadzane procedury przywracania hasła na stronie 42 .

Dane techniczne

Specyfikacje projektora



Wszystkie dane techniczne mogą zostać zmienione bez wcześniejszego powiadomienia

Parametry optyczne

Rozdzielczość

1920 x 1080 1080p

Układ wyświetlania

1-CHIP DMD

Obiektyw

F = 1,84 ~ 2, f = 12 ~ 15,6 mm

Zakres wyraźnej ostrości

1,2 m ~ 5,1 m przy ustawieniu Szeroki

1,3 m ~ 4,9 m przy ustawieniu Tele

Źródło światła

240W±3% przy trybie normalnym

Współczynnik powiększenia

1,3x ±2%

Parametry elektryczne

Zasilanie

Prąd zmienny 100–240V, 3,40 A, 50/60 Hz
(Automatyczny)

Pobór mocy

Maks.: 350 W; Gotowość: Maks. 0,5W przy 100 ~
240V prądu zmiennego

Parametry mechaniczne

Ciężar

4,2 kg ± 200 g (9,3 funta ± 0,44 funta)

Złącza wyjścia

Wyjście RGB

15-pinowe D-Sub (żeńskie) x 1

Głośnik

5 Wat x 2

Wyjście sygnału audio

Gniazdo audio PC x 1

Sterowanie

USB

Type-A: 1A x 3 (Czytnik USB)

Type-A: 1,5A x 1 (Zasilacz)

Mini-B x 1, Type-A (Klucz USB Wi-Fi) x 1

Port szeregowy RS-232

9 pinowe x 1

Odbiornik podczerwieni x 2

Sterowanie przez sieć LAN

Przewodowe (RJ45)

Złącza wejścia

Wejście komputerowe

Wejście RGB

15-pinowe D-Sub (żeńskie) x 1

Wejście sygnału wideo

Wejście sygnału SD/HDTV

Analogowy - Component

(przez wejście RGB)

Cyfrowe - HDMI x 2

Wejście sygnału audio

Gniazdo audio PC x 1

Wymagania środowiskowe

Temperatura robocza

0°C-40°C na poziomie morza

Robocza wilgotność względna

10%-90% (bez kondensacji)

Wysokość pracy n.p.m.

0-1499 m przy 0°C-35°C

1500-3000 m przy 0°C-30°C (z

włączonym trybem dużej wysokości)

Temperatura przechowywania

-20°C-60°C na poziomie morza

Wilgotność podczas przechowywania

10%-90% RH (bez kondensacji)

Wysokość nad poziomem morza podczas

przechowywania

30°C przy 0~12 200m nad poziomem morza

Transport

Zalecane jest oryginalne opakowanie lub równoważne

Naprawy

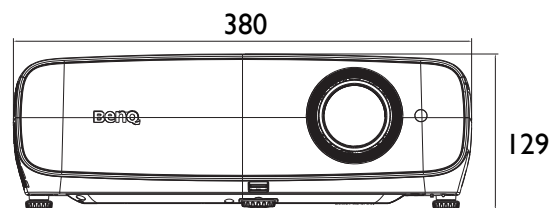
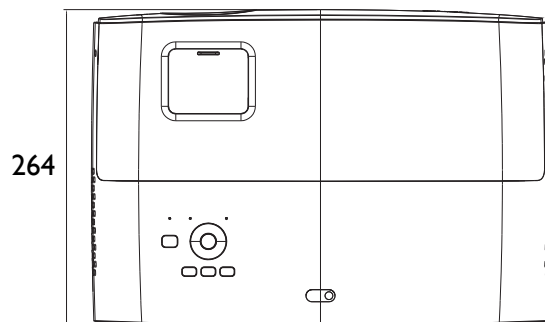
Odwiź wskazaną poniżej stronę internetową i

wyberz swój kraj, aby znaleźć okno kontaktu z

serwisem. <http://www.benq.com/welcome>

Wymiary

380 mm (S) x 129 mm (W) x 264 mm (G)



Jednostka: mm

Tabela częstotliwości synchronizacji

Obsługiwane taktowanie dla wejścia PC

Rozdzielczość	Tryb	Częstotliwość pionowa (Hz)	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pikseli (MHz)	Obsługiwany format 3D		
					Kolejność ramek	Góra-dół	Obok siebie
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175	V	V	V
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	V	V	V
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (Zmniejszenie migania)	119,854	77,425	83,000	V		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000	V	V	V
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (Zmniejszenie migania)	119,989	97,551	115,5	V		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1024 x 576	Taktowanie_noteb ooka BenQ	60,0	35,820	46,966			
1024 x 600	Taktowanie_noteb ooka BenQ	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250	V	V	V
1280 x 768	1280 x 768_60	59,87	47,776	79,5	V	V	V
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500	V	V	V
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120 (Zmniejszenie migania)	119,909	101,563	146,25	V		
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000		V	V
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108,000		V	V
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,5		V	V
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		V	V
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		V	V
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000		V	V
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250		V	V
640 x 480 przy 67Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 x 624 przy 75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768 przy 75Hz	MAC19	74,93	60,241	80,000			
1152 x 870 przy 75Hz	MAC21	75,060	68,680	100,000			



V: obsługa ręcznie ustawianego formatu 3D

Obsługiwane częstotliwości synchronizacji dla wejścia HDMI (HDCP)

• Taktowania PC

Rozdzielczość	Tryb	Częstotliwość pionowa (Hz)	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pikseli (MHz)	Obsługiwany format 3D		
					Kolejność ramek	Góra-dół	Obok siebie
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175	V	V	V
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	V	V	V
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (Zmniejszenie migania)	119,854	77,425	83,000	V		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000	V	V	V
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (Zmniejszenie migania)	119,989	97,551	115,5	V		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1024 x 576 przy 60Hz	Taktowanie notebooka BenQ	60,00	35,820	46,996			
1024 x 600 przy 65Hz	Taktowanie notebooka BenQ	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250	V	▲	▲
1280 x 768	1280 x 768_60	59,870	47,776	79,5	V	V	V
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500	V	V	V
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120 (Zmniejszenie migania)	119,909	101,563	146,25	V		
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000		V	V
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108		V	V
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,500		V	V
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		V	V
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		V	V
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000		V	
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250		V	V
640 x 480 przy 67Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 x 624 przy 75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768 przy 75Hz	MAC19	75,020	60,241	80,000			
1152 x 870 przy 75Hz	MAC21	75,06	68,68	100,00			
1920 x 1080 przy 60Hz	1920 x 1080_60 (CEA-861)	60	67,5	148,5	V	▲	▲
1920 x 1200	1920 x 1200_60 (Zmniejszenie migania)	59,95	74,038	154	V	V	V
1920 x 1080 przy 120Hz	1920X1080_120	120,000	135,000	297	V		
1920 x 1200 przy 120Hz	1920X1200_120 (Zmniejszenie migania)	119,909	152,404	317,00	V		



- ▲: obsługa automatycznego wykrywania 3D i ręcznie ustawiany format 3D. Jeśli źródło może wyprowadzać sygnał CEA861 720p/1080p, a przestrzeń kolorów to RGB z ramką informacyjną 3D, działa również funkcja automatycznego wykrywania 3D.
- V: obsługa ręcznie ustawianego formatu 3D

• Taktowania wideo

Taktowanie	Rozdzielczość	Częstotliwość pionowa (Hz)	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pikseli (MHz)	Obsługiwany format 3D			
					Kolejność ramek	Pakowanie ramek	Góra-dół	Obok siebie
480i	720 (1440) x 480	59,94	15,73	27	V			
480p	720 x 480	59,94	31,47	27	V			
576i	720 x 576	50	15,63	27				
576p	720 x 576	50	31,25	27				
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25		▲	▲	▲
720/60p	1280 x 720	60	45,00	74,25	V	▲	▲	▲
1080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25		▲	▲	▲
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25				
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25				
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25				▲
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25				▲
1080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5			▲	▲
1080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5	V		▲	▲
1080/120p	1920 x 1080	120	135	297	V			



• ▲: obsługa automatycznego wykrywania 3D i ręcznie ustawiany format 3D. Jeśli źródło może wyprowadzać sygnał CEA861 720p/1080p, a przestrzeń kolorów to RGB z ramką informacyjną 3D, działa również funkcja automatycznego wykrywania 3D.

• V: obsługa ręcznie ustawianego formatu 3D

Obsługiwane częstotliwości synchronizacji dla wejścia Component Video-YPbPr

Taktowanie	Rozdzielczość	Częstotliwość pionowa (Hz)	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pikseli (MHz)	Obsługiwany format 3D
					Kolejność ramek
480i	720 x 480	59,94	15,73	13,5	V
480p	720 x 480	59,94	31,47	27	V
576i	720 x 576	50	15,63	13,5	
576p	720 x 576	50	31,25	27	
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25	
720/60p	1280 x 720	60	45,00	74,25	V
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25	
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25	
1080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25	
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25	
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25	
1080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5	
1080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5	



V: obsługa ręcznie ustawianego formatu 3D